Castlevania



Richter Belmont

www.crisiscraft.blogspot.com



Muy buenas tardes noches o días, espero se encuentren bien. Ahora les traigo a un gran personaje gracias al juego de Castlevania, Richter Belmont destaco mucho. Bien demos comienzo y como siempre por las piernas (1-24).



De ahí continuamos con las piernas hasta antes de llegar a la cintura solo pierna (25-36).



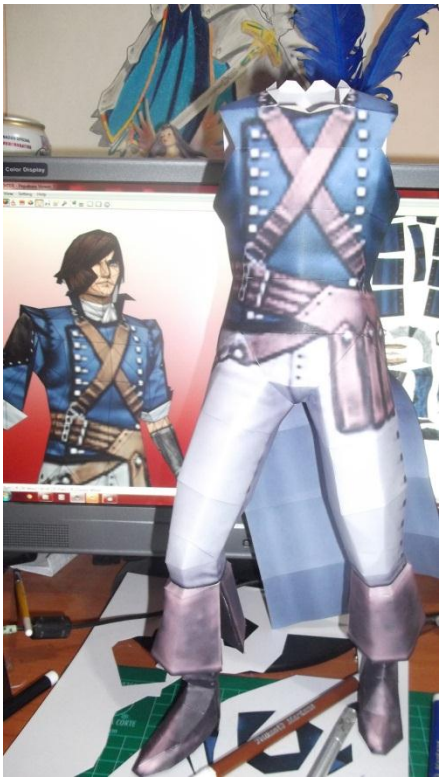


Ahora como pueden ver al termino del armado de las dos piernas las unimos con las 4 piezas que las unen para así tener ya medio cuerpo je (37-40).

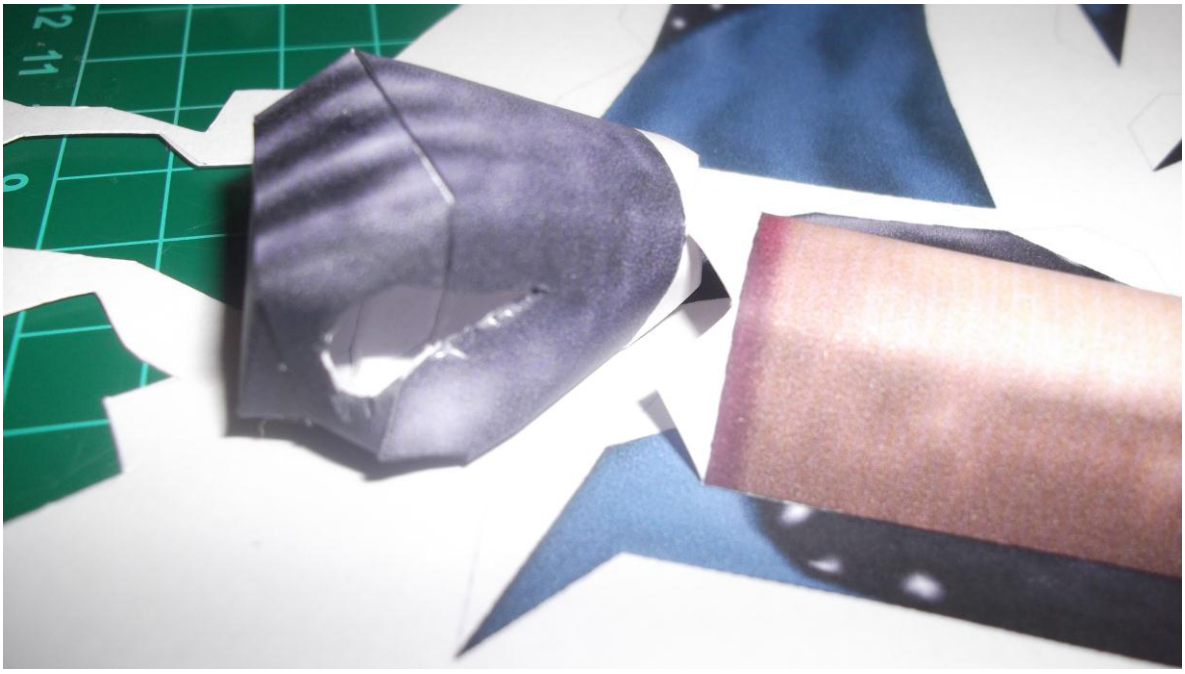
Después es la construcción de la capa, ármenla de los dos lados y únanlas y si pueden y tienen pinten el contorno con un plumín negro para que no se vea la unión de estas dos (41-58).



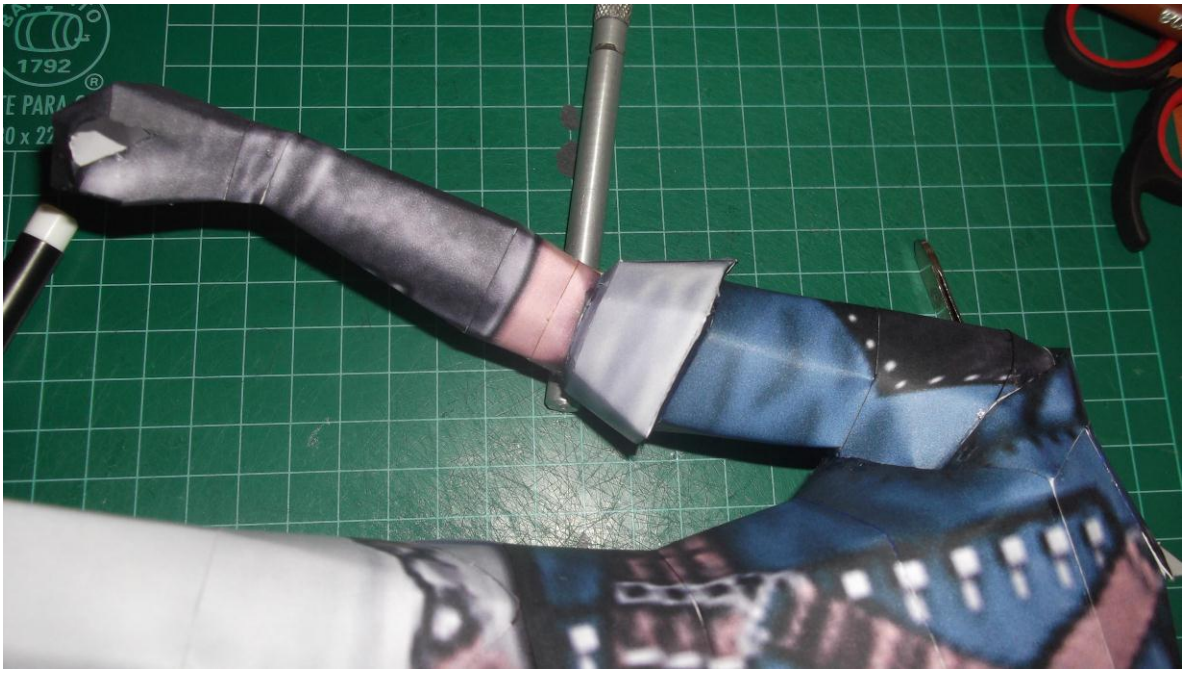
Después armamos el torso cosa fácil muy fácil solo sigue el armado del pdo je (59-64).



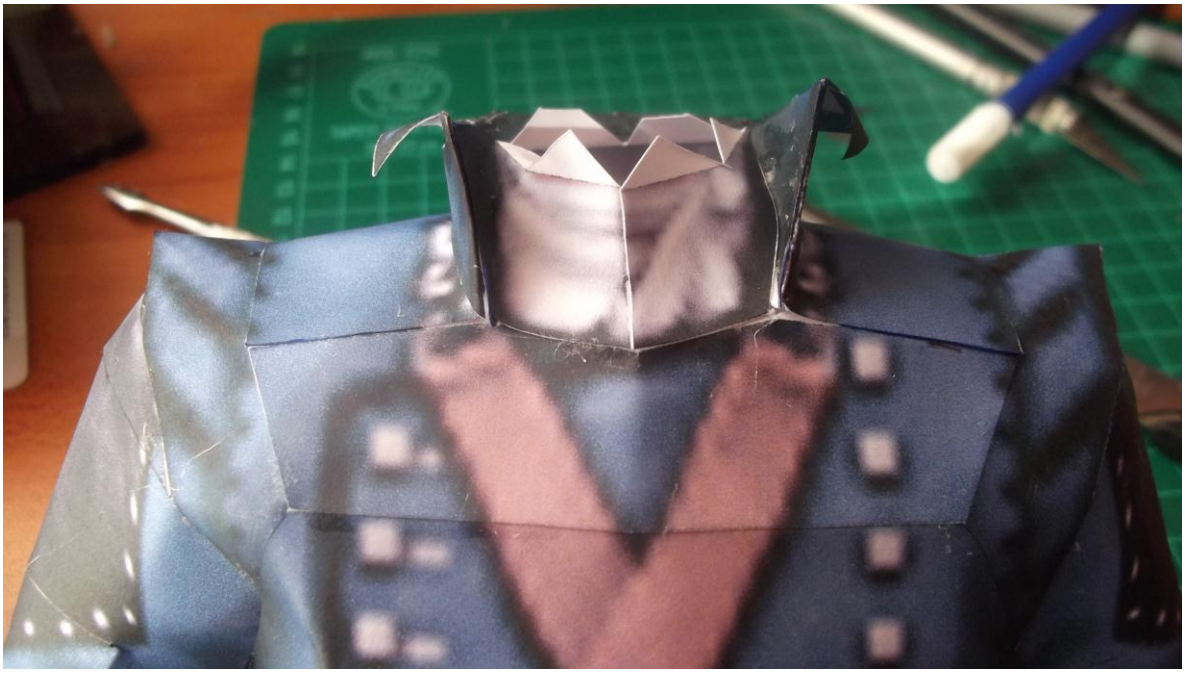
Esta parte de las manos deben ser mas cuidadosos ya que nuestro amigo no tienen dedos así que hay que crearle un orificio maso menos del tamaño del mango del látigo o si es la otra mano del hacha. (65-69).



Ya que lograron lo de la mano a seguirle con el resto del brazo, y al termino lo unen, esto mismo háganlo con el otro brazo (70-99).



Yea esta parte fue mi favorita ya que así definitivamente casi es una réplica del jinete sin cabeza solo cambien el color a negro y listo jajajaja bueno solo armen el resto del cuello (100-105).



Continuamos con la construcción del rostro je algo enojón se ve nuestro amigo (106-116).



Y ahora creamos sus peluca por así de decirlo jejeje (117-125).



Y ya por ultimo creamos su hacha y les recomiendo hacer su látigo de otros materiales por ejemplo yo use una cadena para que resaltara mas. Y pues bueno con esto llegamos al final gracias por seguir el blog hasta la próxima.

