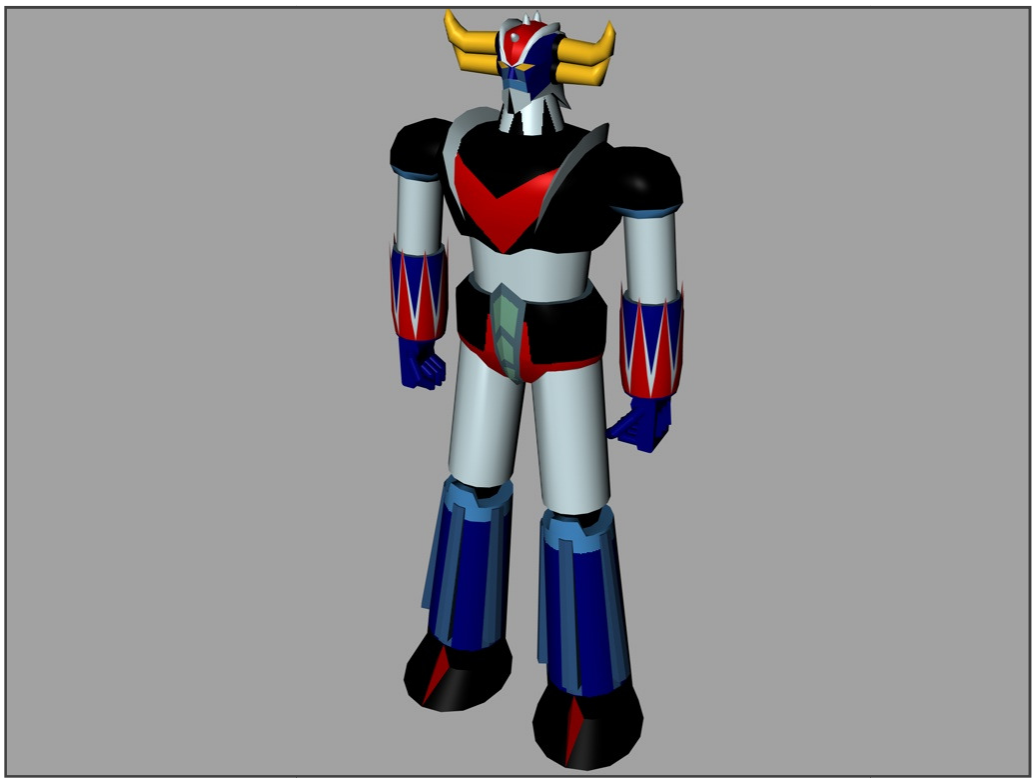
Téléchargeable sur :

www.paperlaul.blogspot.com

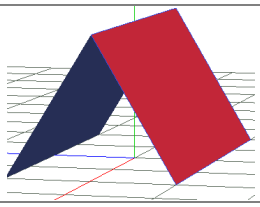
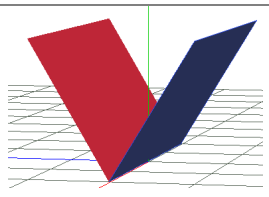
GOLDORAK

Par Laul

(Ce modèle est fournit à titre gratuit et ne peut en aucun cas être vendu)



Dimensions du modèle : L x l x e : 376 x 154 x 80 mm – 145 pièces sur 10 planches

Quel pliage pour quel type de trait ?	
– – – – – – – – – – – – – – – – – –	– · – · – · – · – · – · – · – · – · – · – · –
La face imprimée sera à l'extérieur du « V »	La face imprimée sera à l'intérieur du « V »
	

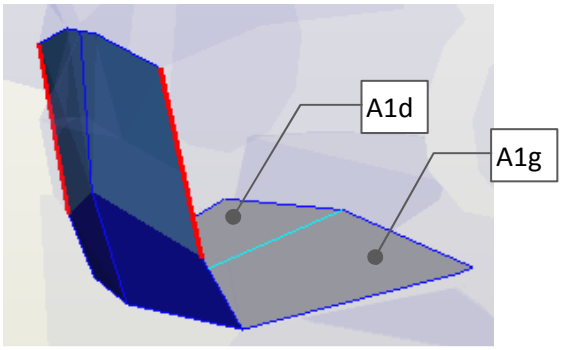
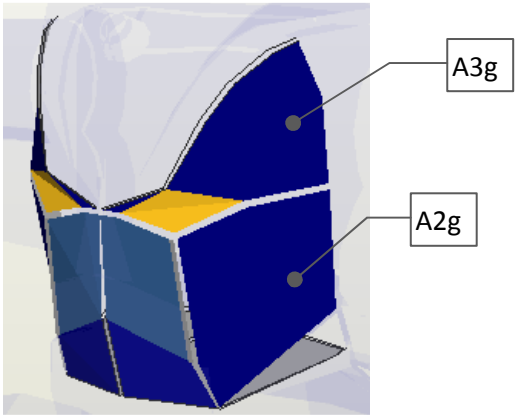
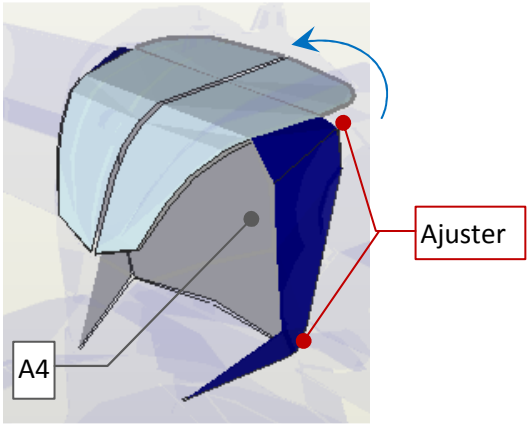
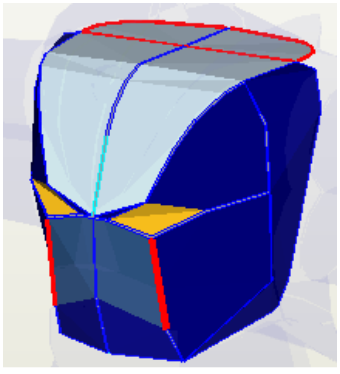
Les planches + les instructions

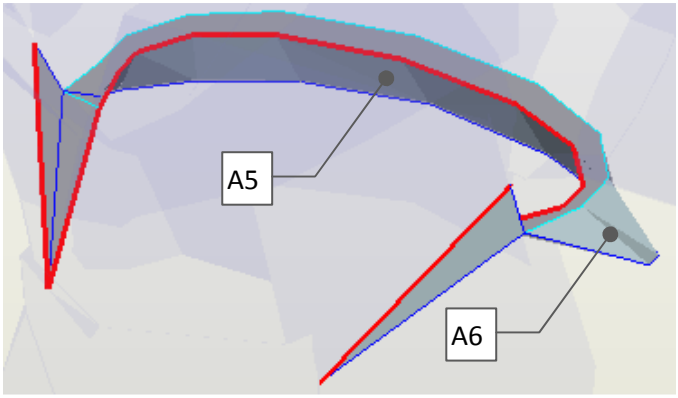
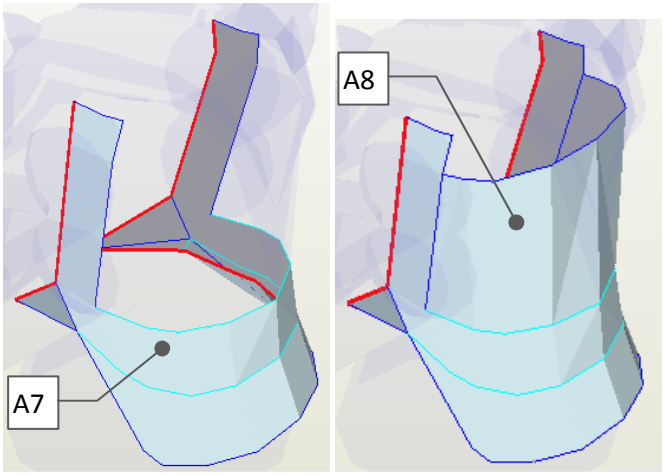
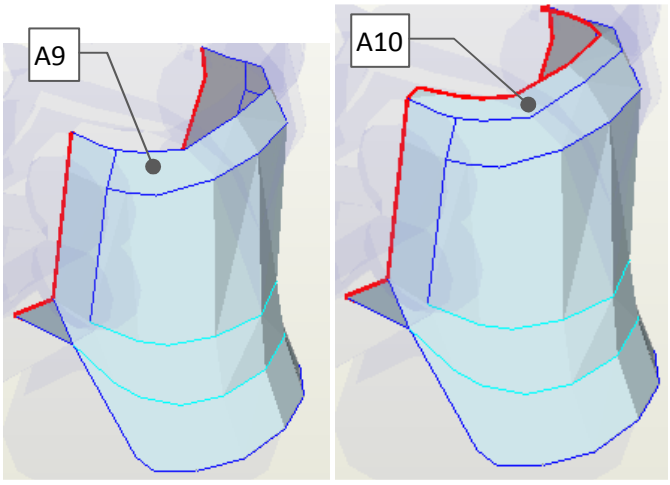
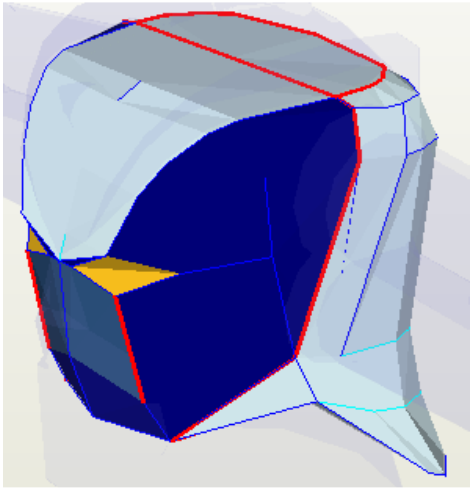
le forum en papier

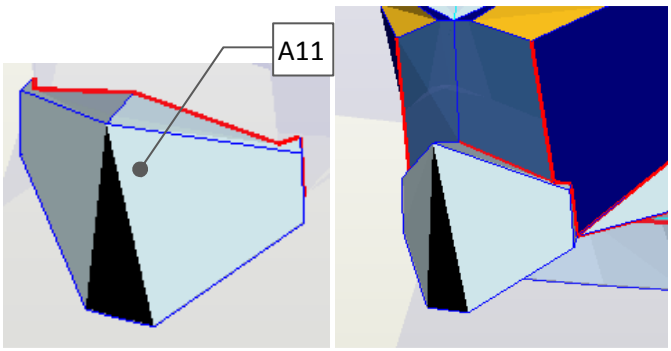
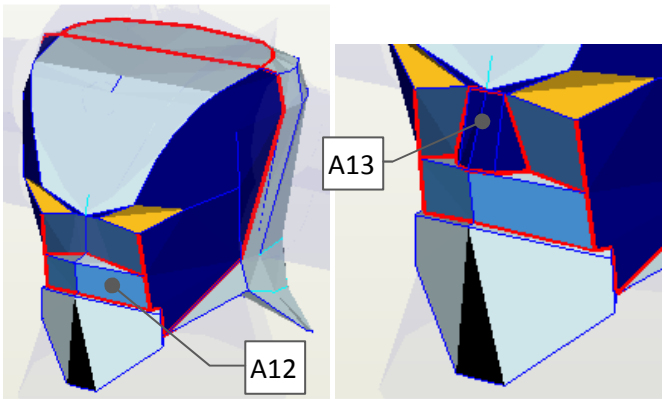
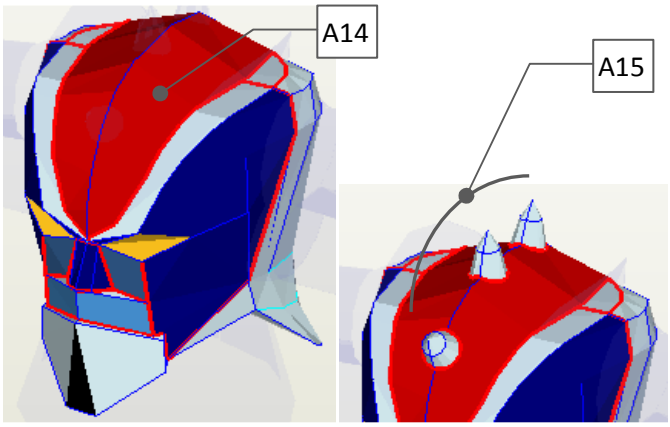
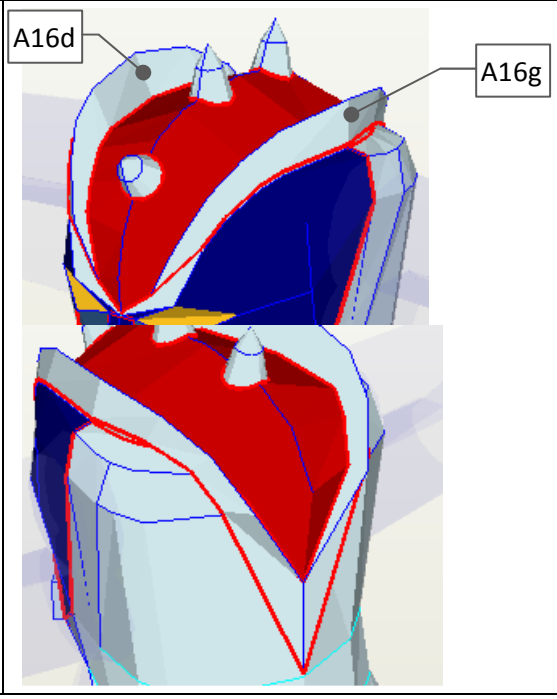
Instructions de montage :

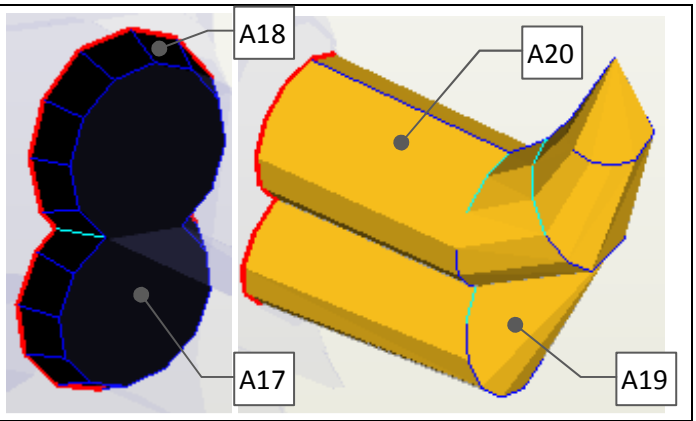
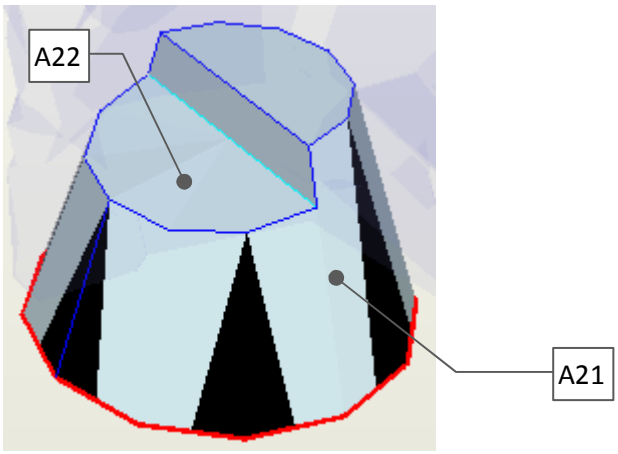
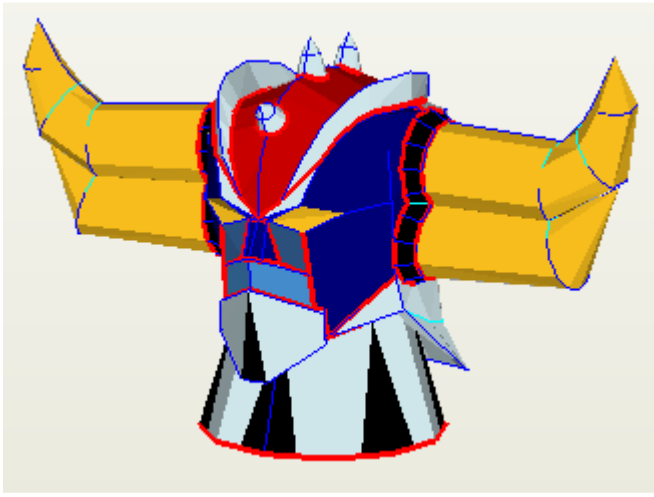
Pour ce modèle, les volets tracés en bleu turquoise peuvent être supprimés pour plus de douceur dans les volumes. Ils seront alors remplacés par le contre collage d'un papier fin sur la face interne.

Tête (feuille A):

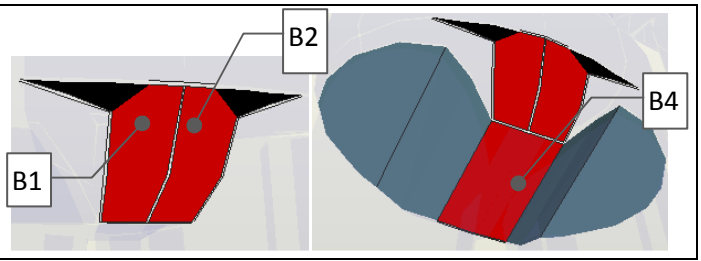
1- Former et assembler les deux parties de ce que l'on pourrait appeler le museau (A1d et A1g).	
2- Ajouter les joues (A2d et A2g), puis les tempes avec les yeux (A3d et A3g).	
3- Rabattre les deux côtés bleus de la partie A4, ajuster sur la paroi du fond (au niveau des traits rouges), puis rabattre et rejoindre les deux moitiés du sommet du crane par-dessus.	
4- Ajuster les deux parties obtenues en commençant par les côtés du visage puis en fermant avec le front.	

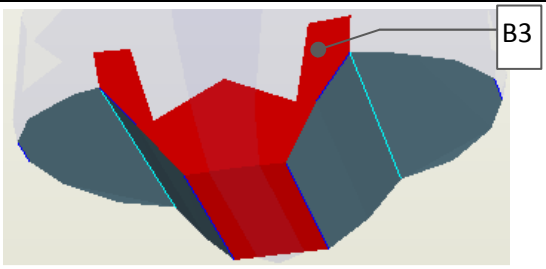
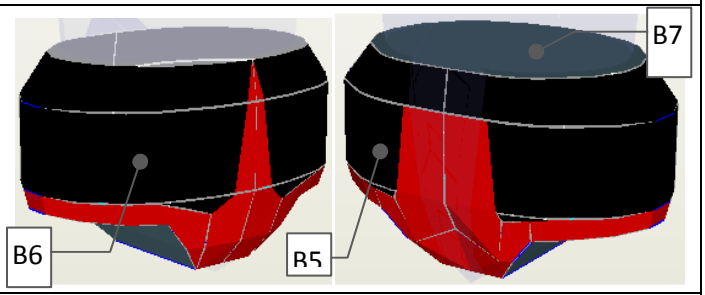
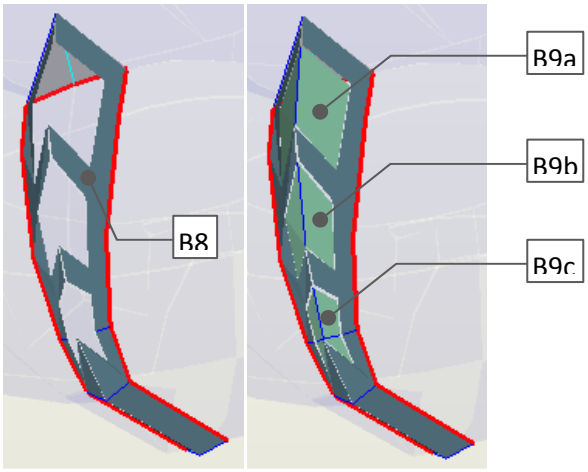
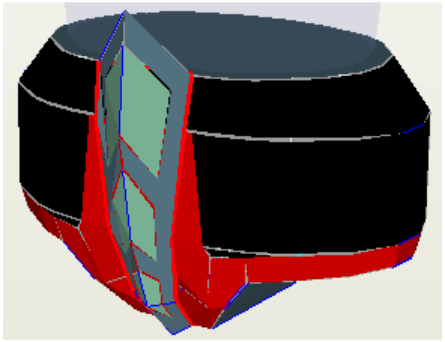
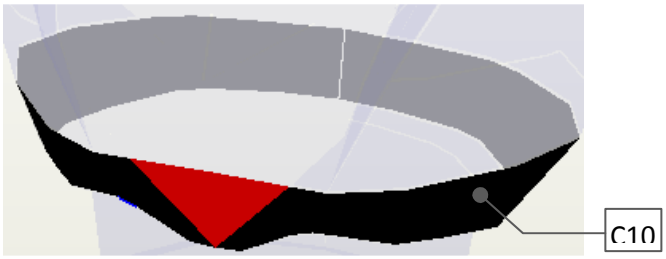
5- Assembler les parties interne (A5) et externe (A6) de la partie basse du casque (couvre-nuque).	
6- Coller ensuite la partie A7, puis A8	
7- Enfin, terminer avec A9, puis A10	
8- Assembler le casque et le visage	

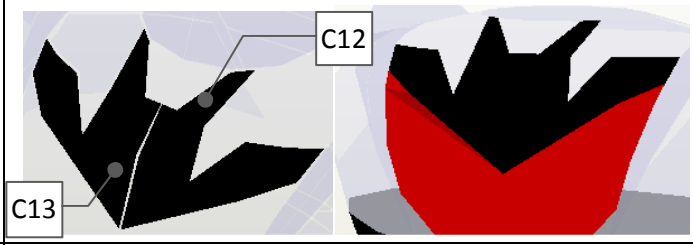
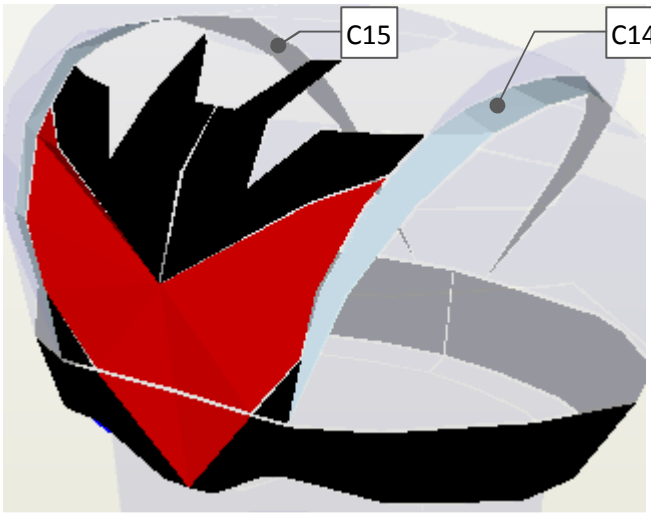
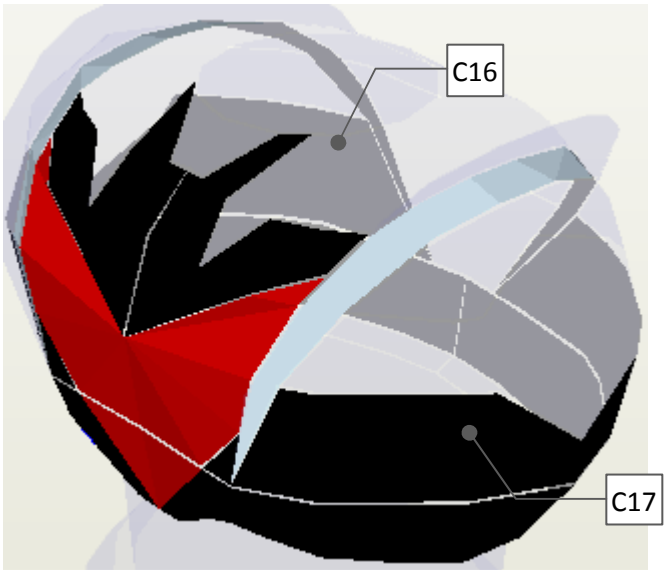
9- Fabriquer le menton avec A11 et l'ajuster sur le bas du visage	
10- Ajouter ensuite le cockpit A12, puis le nez A13	
11- Former la crête rouge A14 et la coller sur le sommet du crane, puis confectionner les 3 pointes A15 et les coller par-dessus.	
12- Former les raies A16d et A16g, les relier en pointe par l'arrière, et les coller de part et d'autre de la crête.	

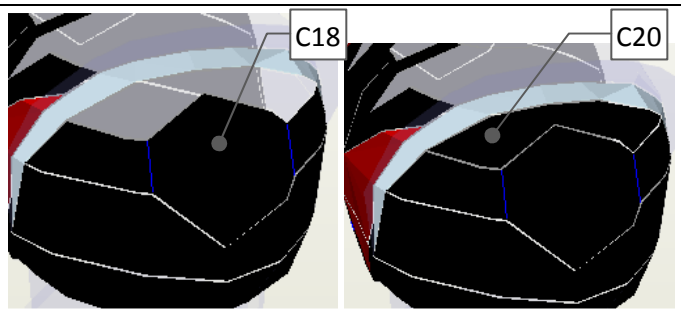
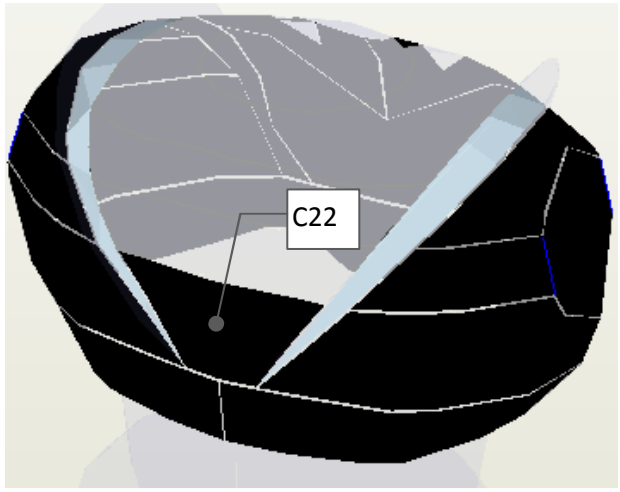
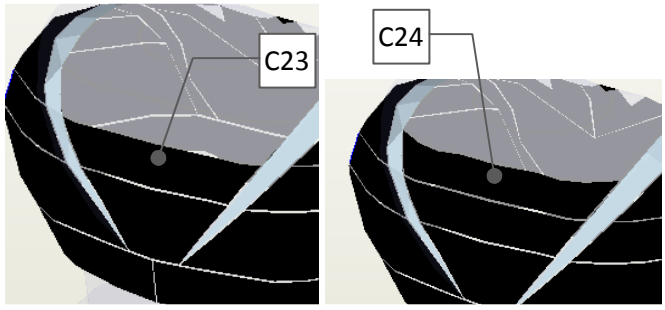
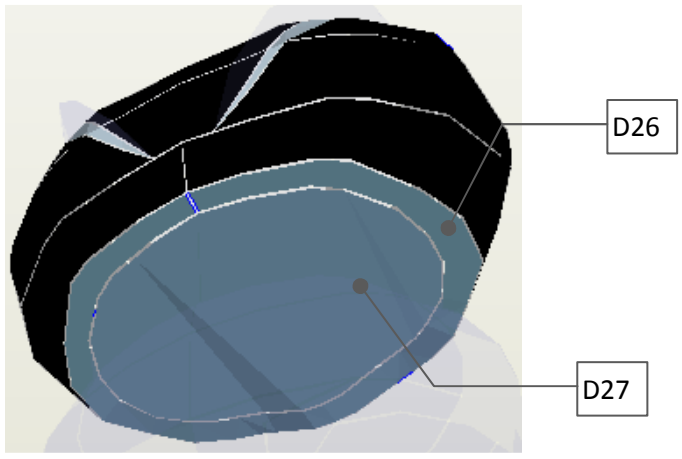
13- Former les deux supports des cornes avec A17 et A18 (droite et gauche). Fabriquer les cornes inférieures A19, puis les supérieures A20. Assembler le tout.	
14- Monter le cou en formant A21 et en fermant par A22	
15- Fixer les cornes sur la tête, puis la tête sur le cou, mais attention à ce stade de ne pas déclencher le corno-fulgure inopinément… ;-)	

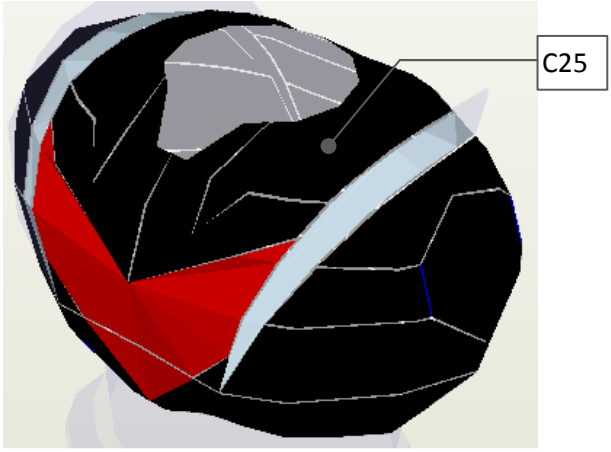
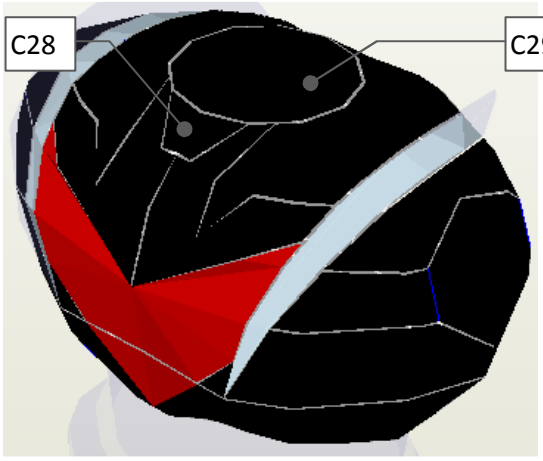
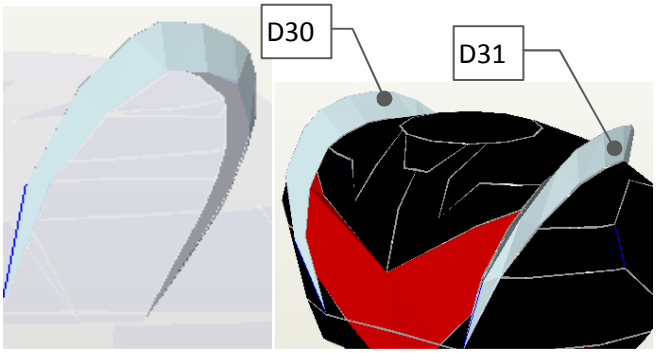
Torse (feuilles B à D):

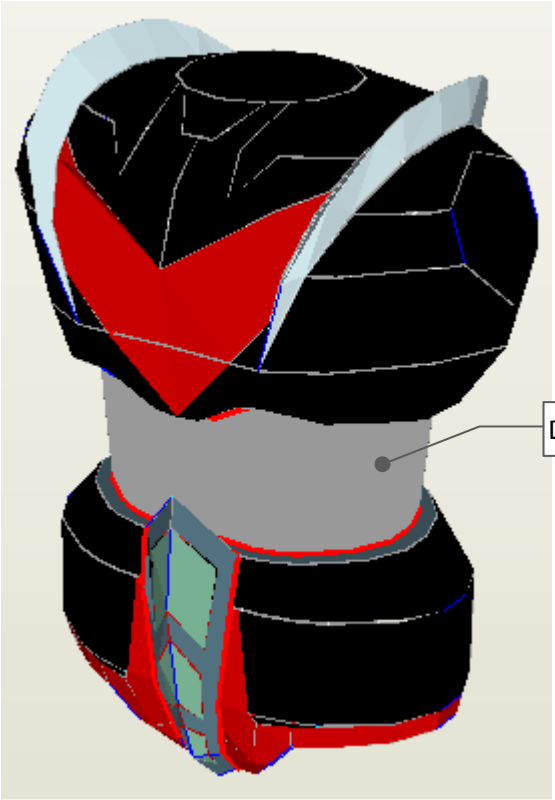
1- Commencer par assembler B1 et B2, puis les relier à B4	

2- Faire de même avec B3 sur le devant	
3- Ajouter ensuite B5 et B6 en commençant par les parties pointues rouge sur l'arrière, ajuster sur B4 de chaque côté, puis continuer jusqu'en haut pour former le bassin. Fermer le dessus avec B7	
4- Former la partie principale du « retro-space » B8 puis compléter avec B9 (a, b et c)	
5- Ajouter au bassin	
6- Former un anneau avec C10	

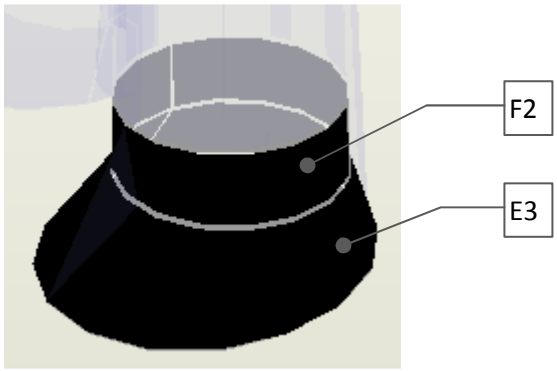
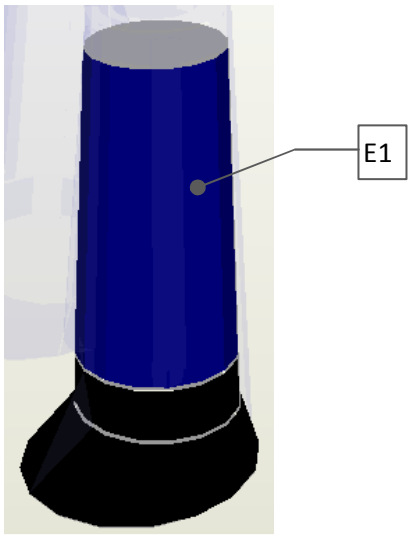
7- Ajouter le reste du « retro-laser » C11	
8- Assembler C12 et C13, puis les ajouter au dessus du « V »	
9- Coller l'avant des languettes B14 et B15 (emplacements des clavicogyres)	
10- Monter ensuite les côtés avec C16 (C17)…	

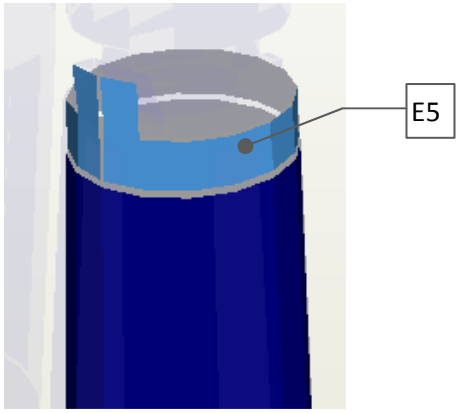
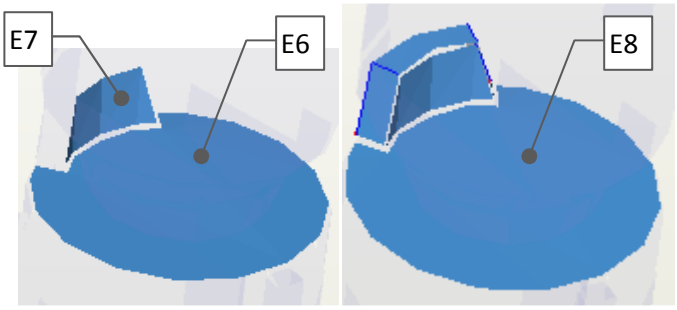
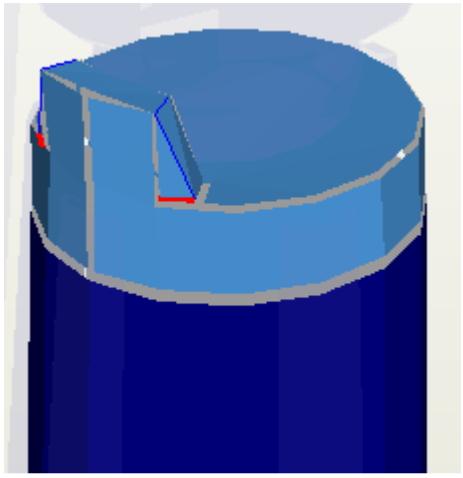
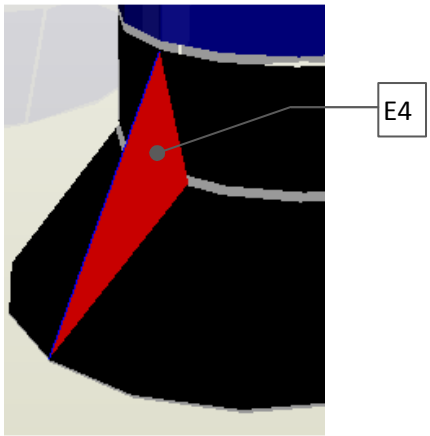
11- … puis C18 (C19) et C20 (C21).	
12- Monter l'arrière en commençant par C22…	
13- … puis C23 et enfin C24	
14- S'occuper maintenant du dessous en ajoutant D26 (jonction à l'arrière), puis D27	

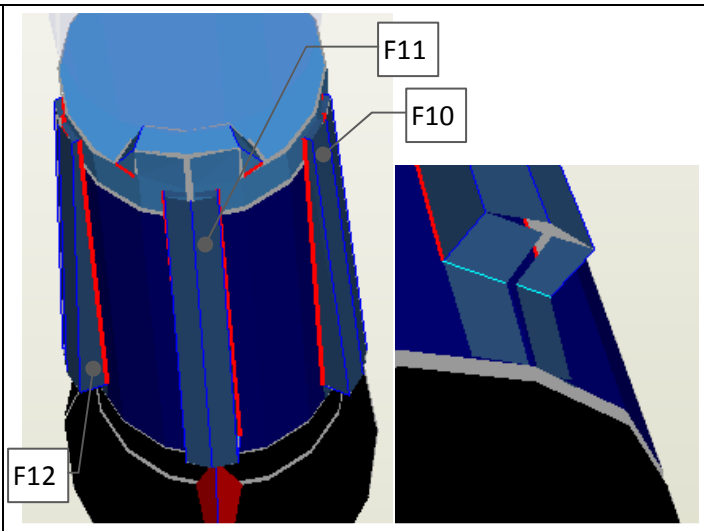
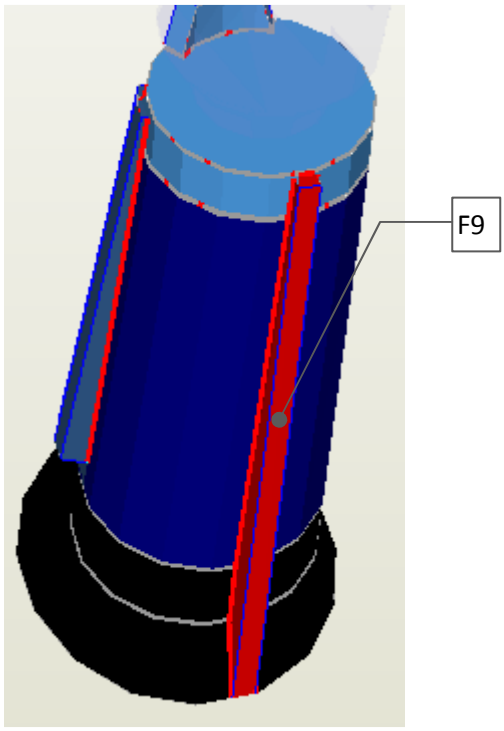
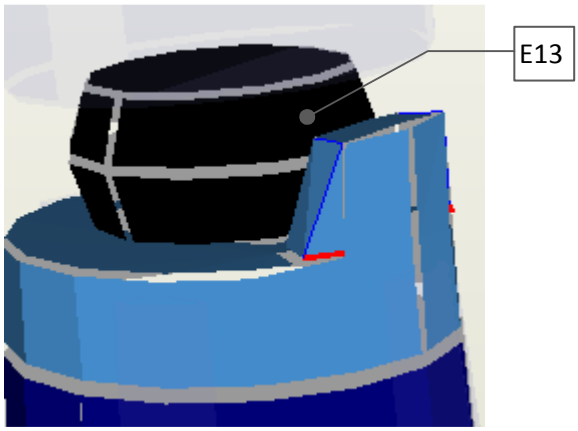
15- Compléter le dessus par C25…	
16- … puis fermer avec C28 puis C29	
17- Former les « clavicogyres » D30 et D31 et les coller sur le torse	

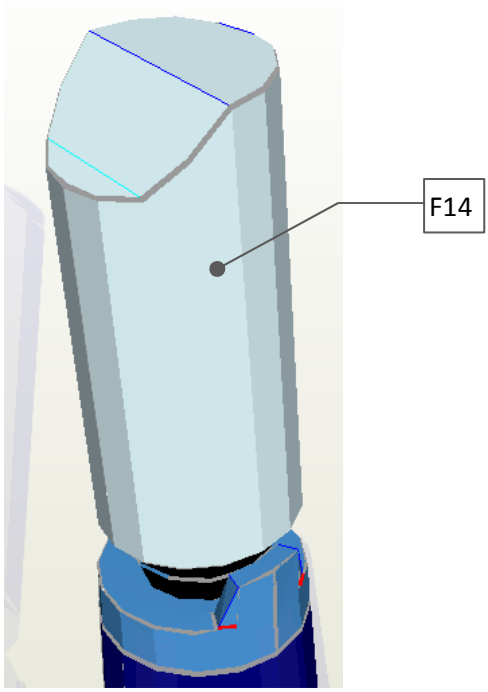
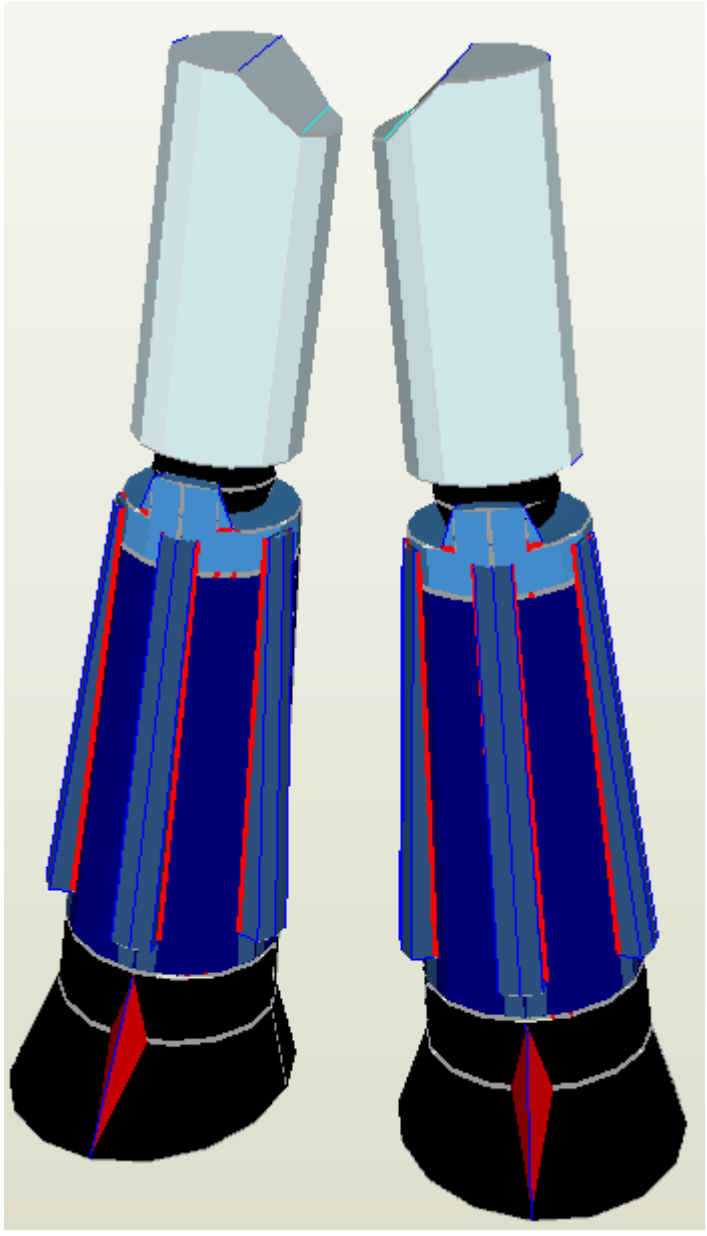
18- Rejoindre maintenant le bassin et le buste avec la taille D32	

Jambes (feuilles E à F'):

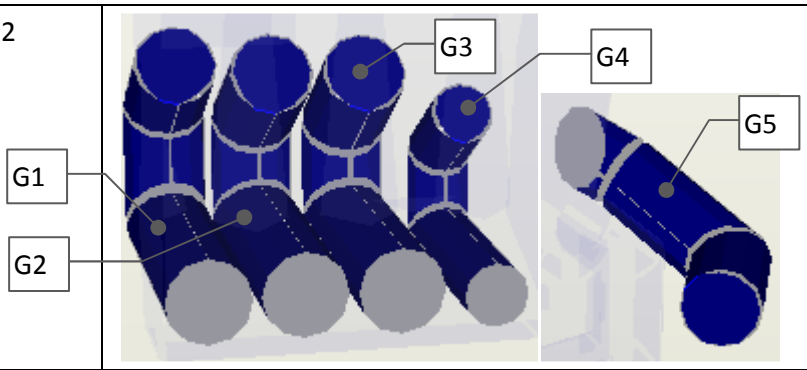
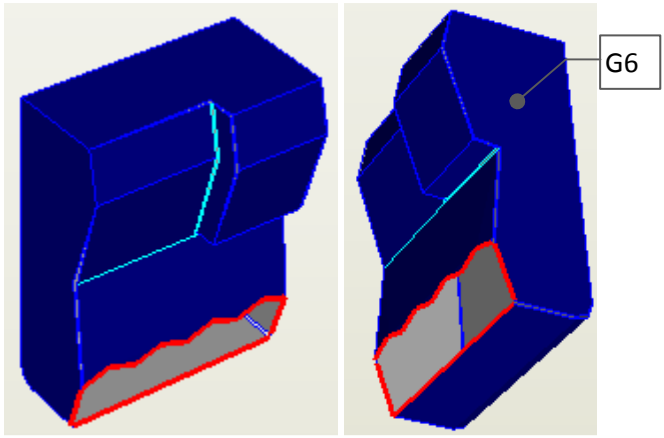
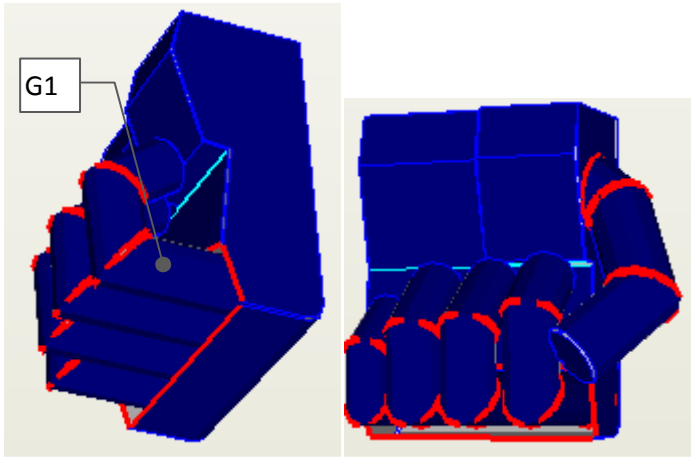
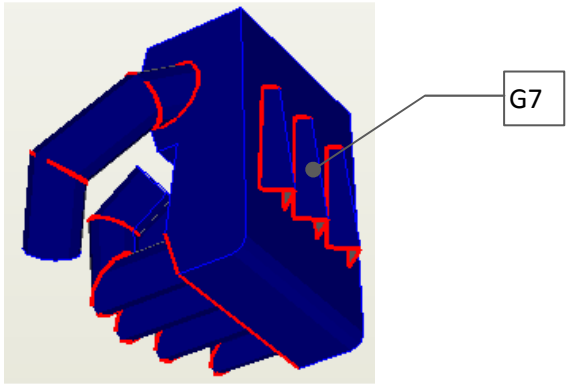
1- Former le pied E3, et ajouter la cheville F2. Au choix, on pourra lester un peu cette partie, pour être sur que notre robot géant ne passe pas son temps à se ramasser dès qu'on ouvre une porte…	
2- Coller le mollet E1.	

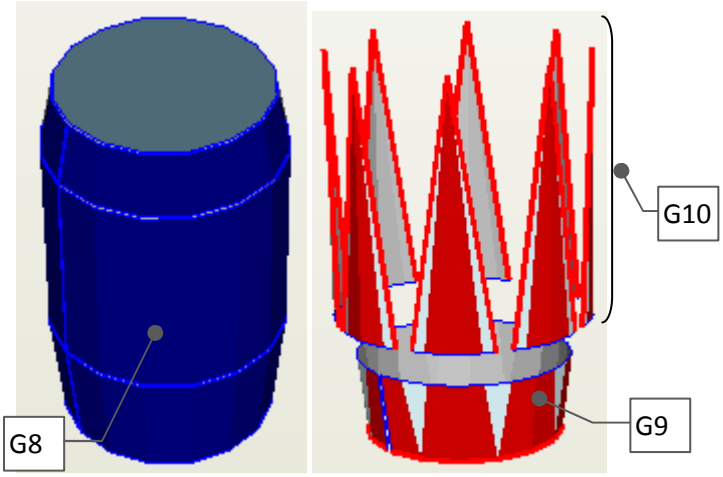
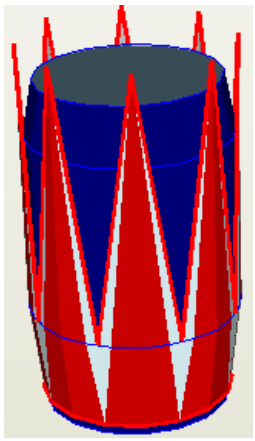
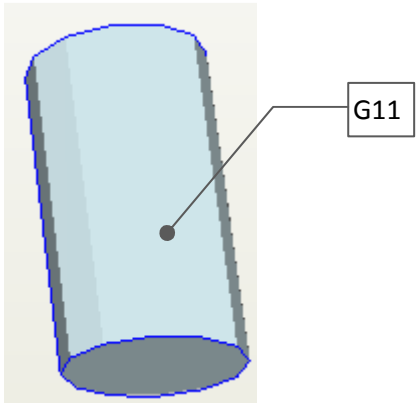
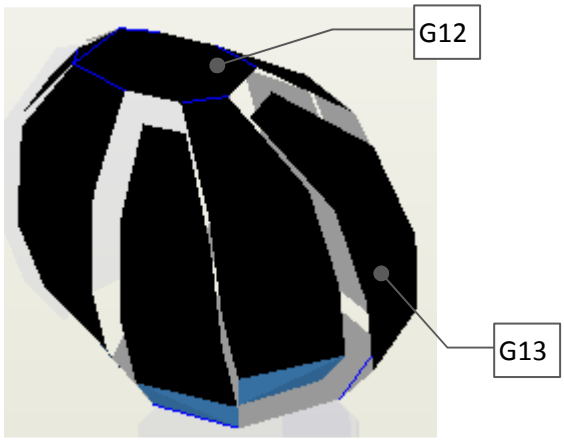
3- Ajouter E5 au sommet.	
4- Assembler ensuite E6 et E7, puis ajouter E8	
5- Fermer la jambe.	
6- Coller le tendon de pied E4	

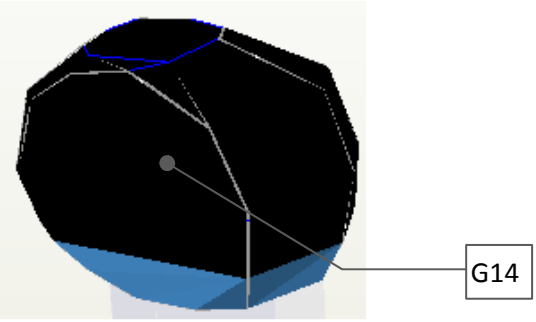
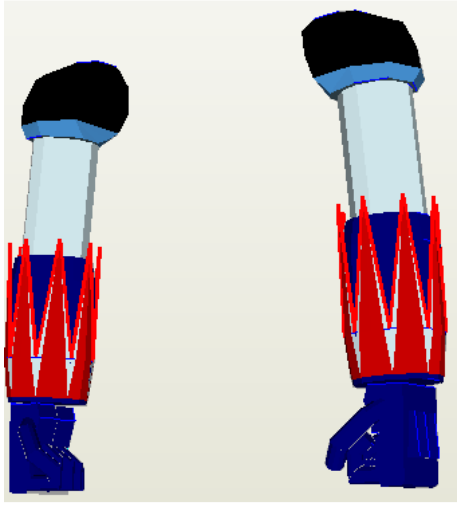
7- Former les parties F10, F11 et F12, et les ajouter sur l'avant de la jambe.	
8- Puis ajouter le tendon arrière F9.	
9- Former le genou E13, et le coller au sommet de la jambe	

10- Puis former la cuisse F14 et l'ajouter au reste	
11- Faire de même avec les pièces des feuilles E' et F'.	

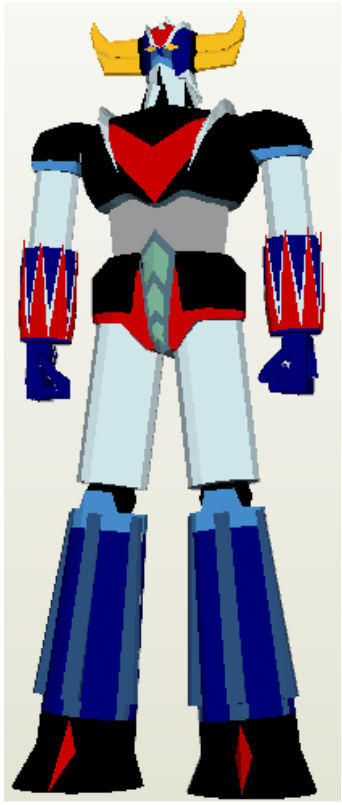
Bras (feuilles G, G' et H):

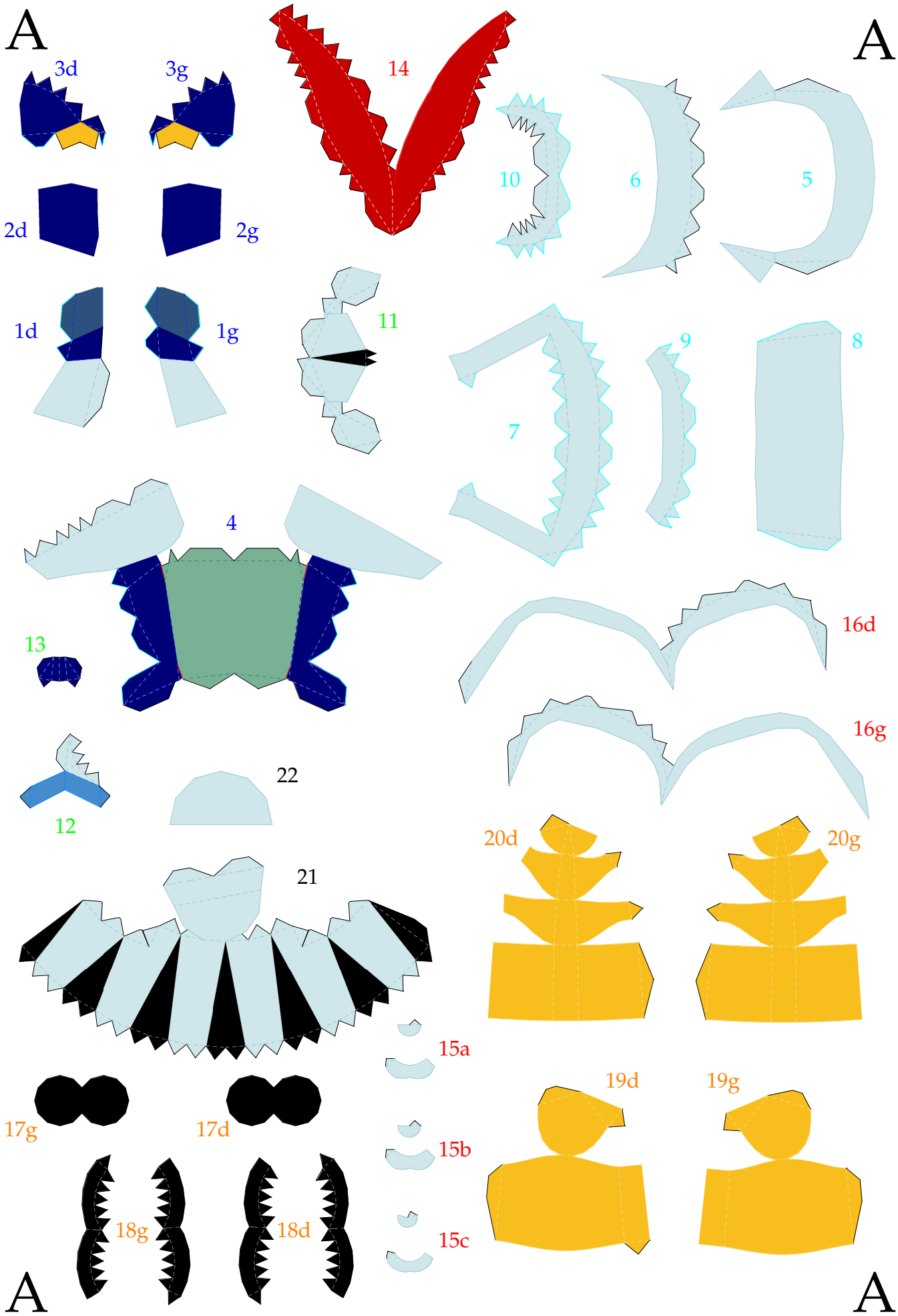
1- Former les doigts G1 (index), G2 (majeur), G3 (annulaire), G4 (auriculaire) et G5 (pouce)	
2- Former la main G6;	
3- Insérer les 4 doigts G1 à G4 dans l'ouverture, puis coller le pouce G5 sur l'excroissance de la paume.	
4- Former en « V » les « pulvoniums » G7 et les coller sur le dos de la main. On peut doubler la face intérieure en bleu.	

5- Mettre en forme l'avant-bras G8, coller les pointes G10 sur l'anneau G9 (on peut également doubler les pointes en réimprimant G)	
6- Insérer l'avant-bras dans l'hélicopunch.	
7- Former le bras G11 (face inclinée vers le bas, le côté le plus long sera vers l'extérieur du robot)	
8- Monter G12 sur G13 : commencer par les endroits marqués d'une "*"; puis placer le volet "a" de G12 à l'emplacement adéquat de G13, et progresser jusqu'au volet "g"…	

9- … puis fermer l'épaule avec G14	
10- Assembler les différentes parties, et faire de même pour l'autre bras	

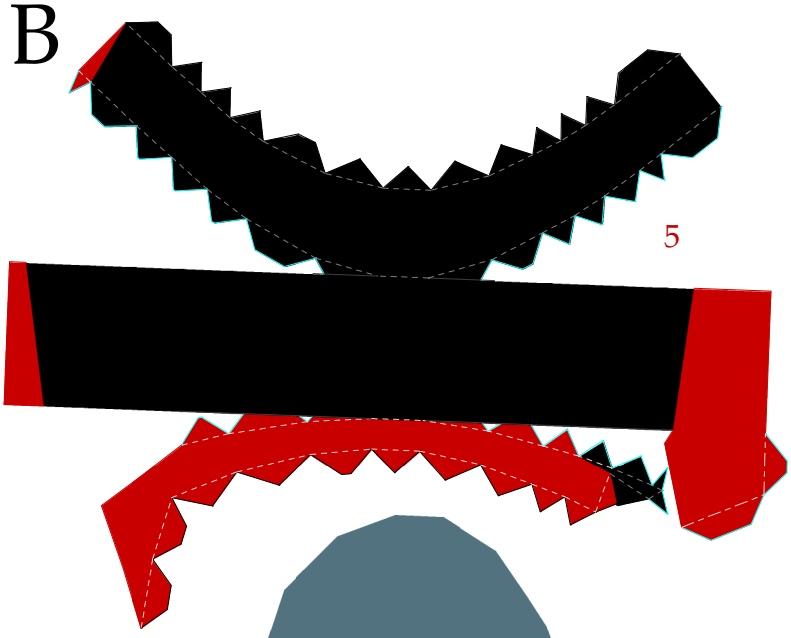
« ASSEMBLAGE » :

1- Ajouter au torse la tête, les bras et les jambes et on a notre robot géant pour protéger les autres maquettes sans défense.	

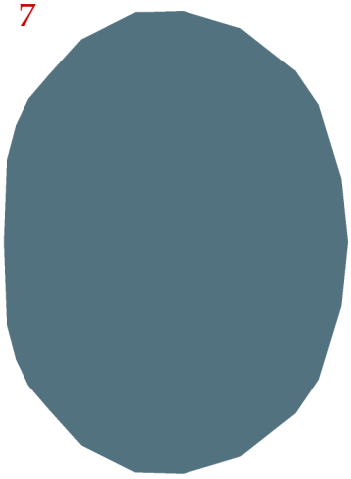


Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

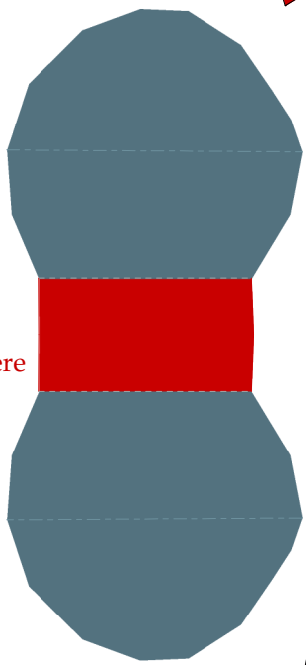
B B



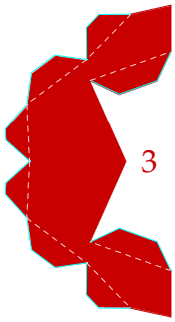
5



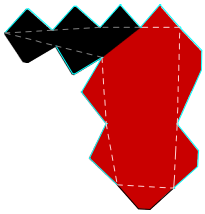
7



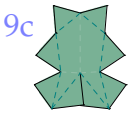
4
Arrière



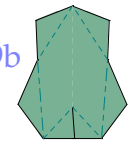
3



1 2

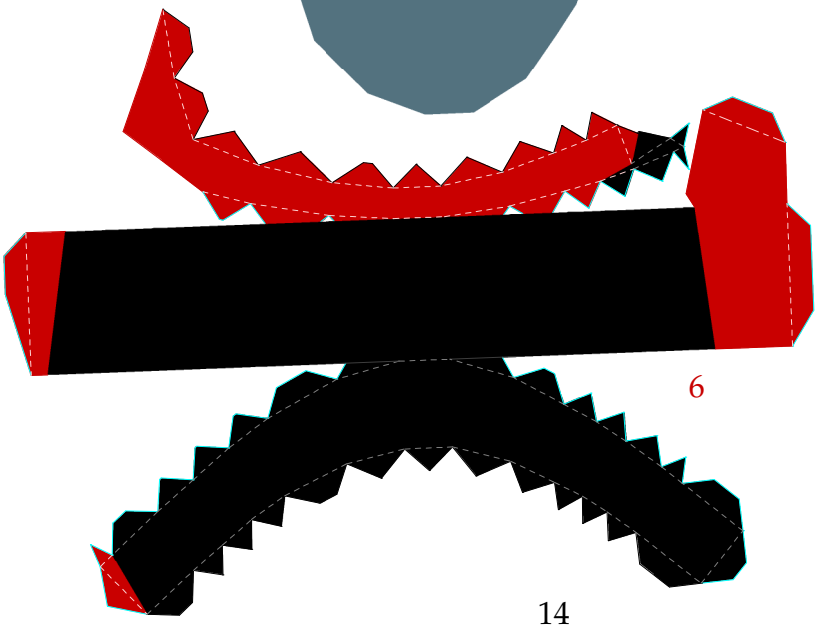


9c



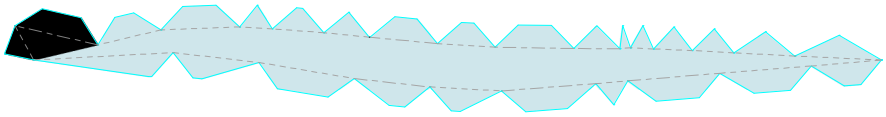
9b

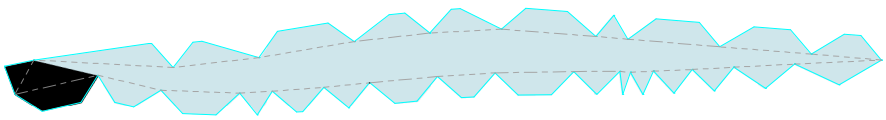
9a 8



6

14

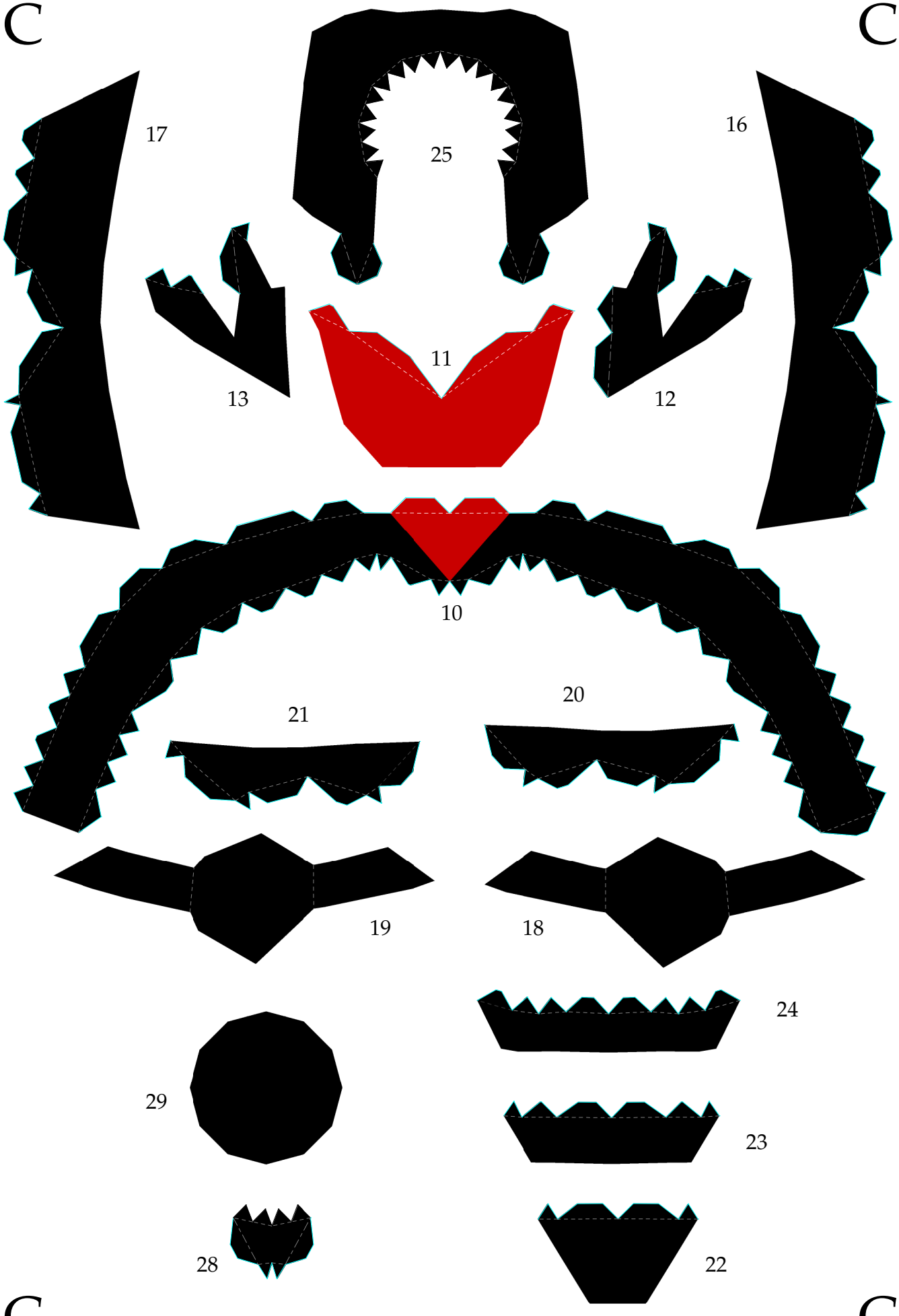




15

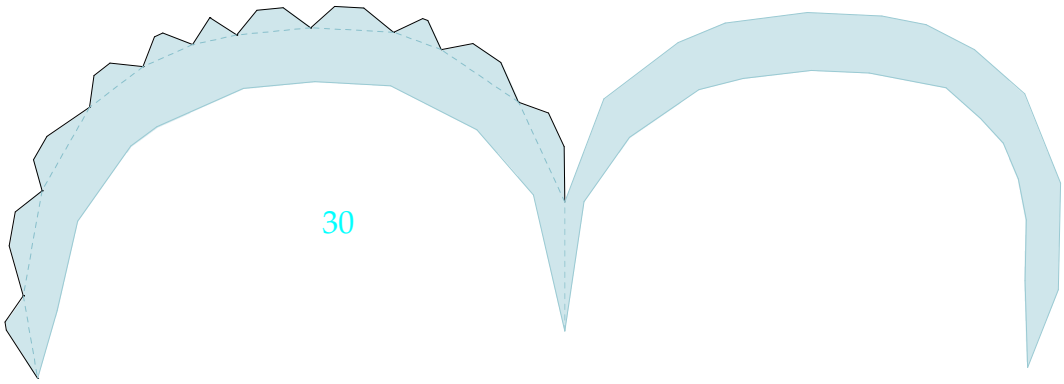
B B

Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

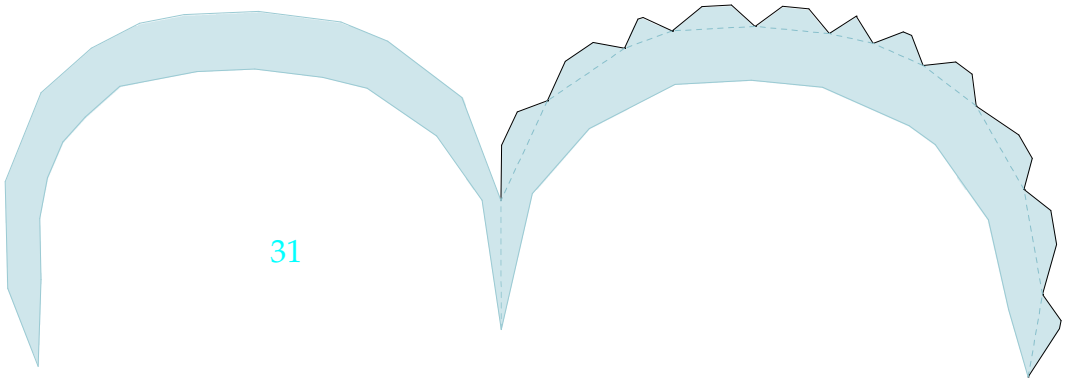


Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

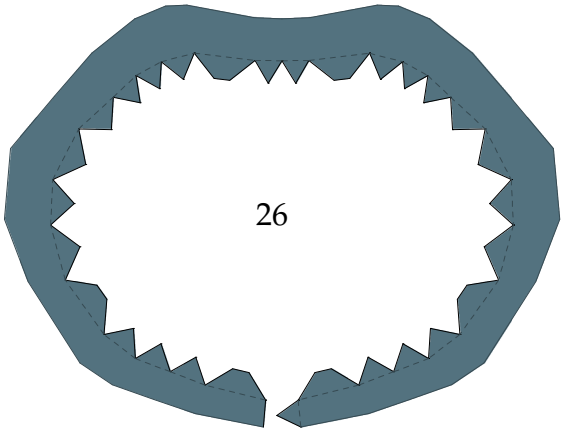
D D



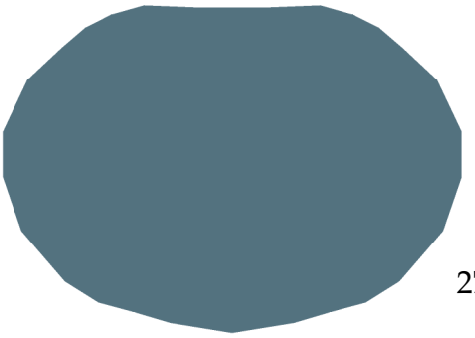
30



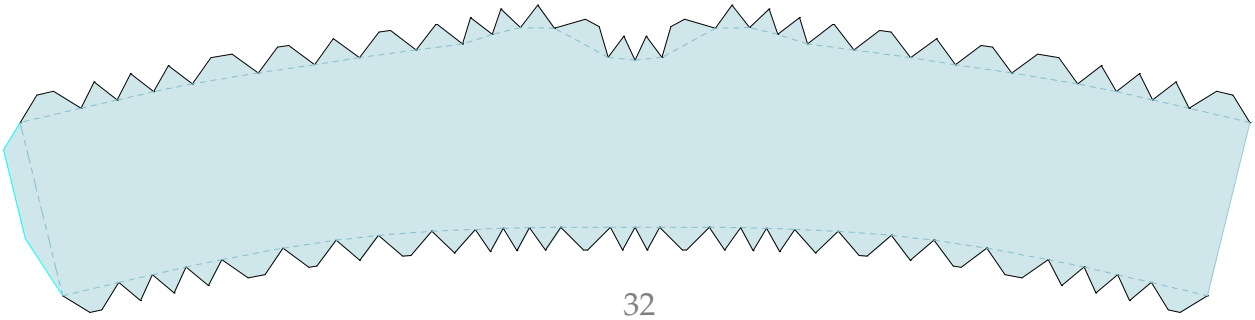
31



26



27

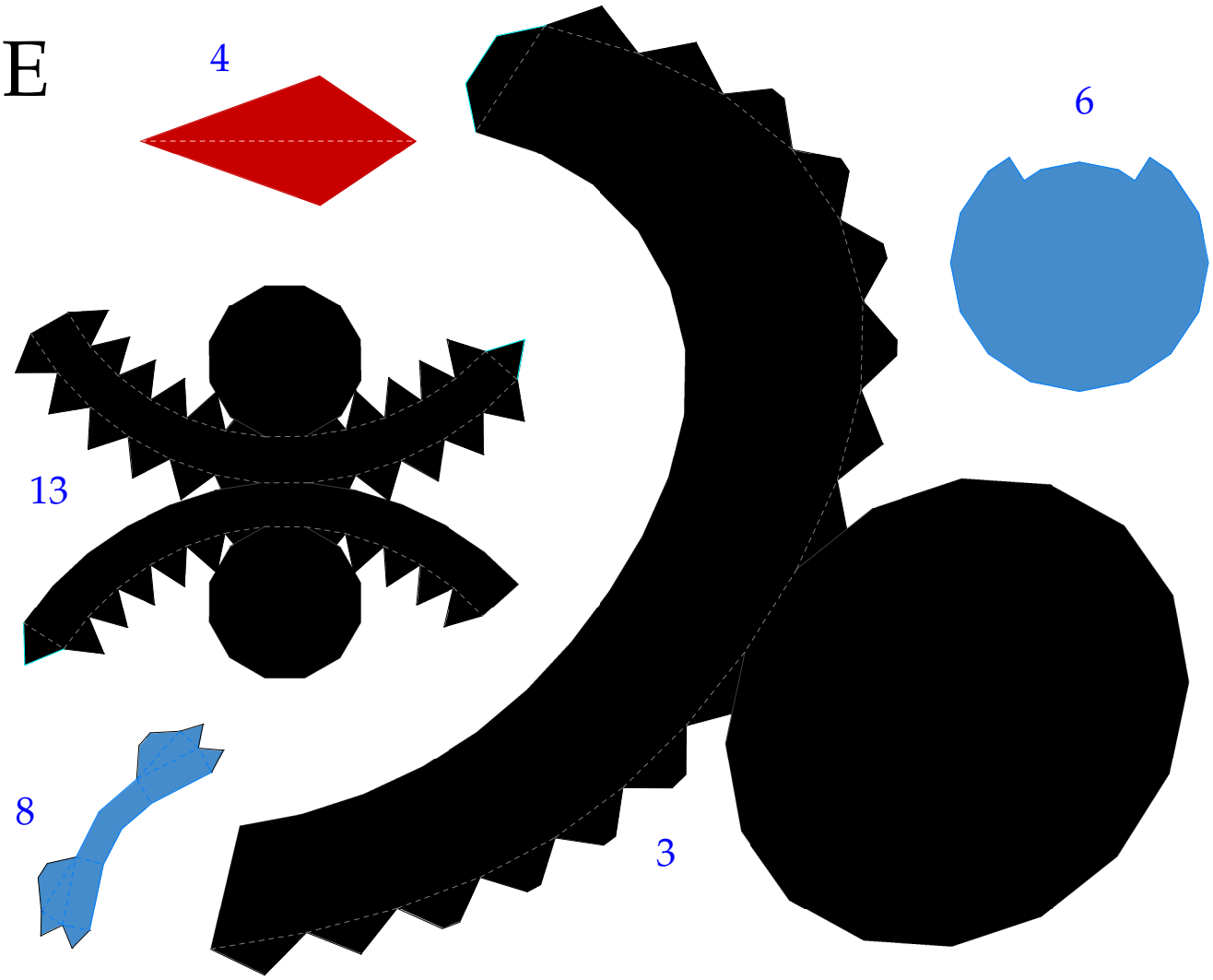


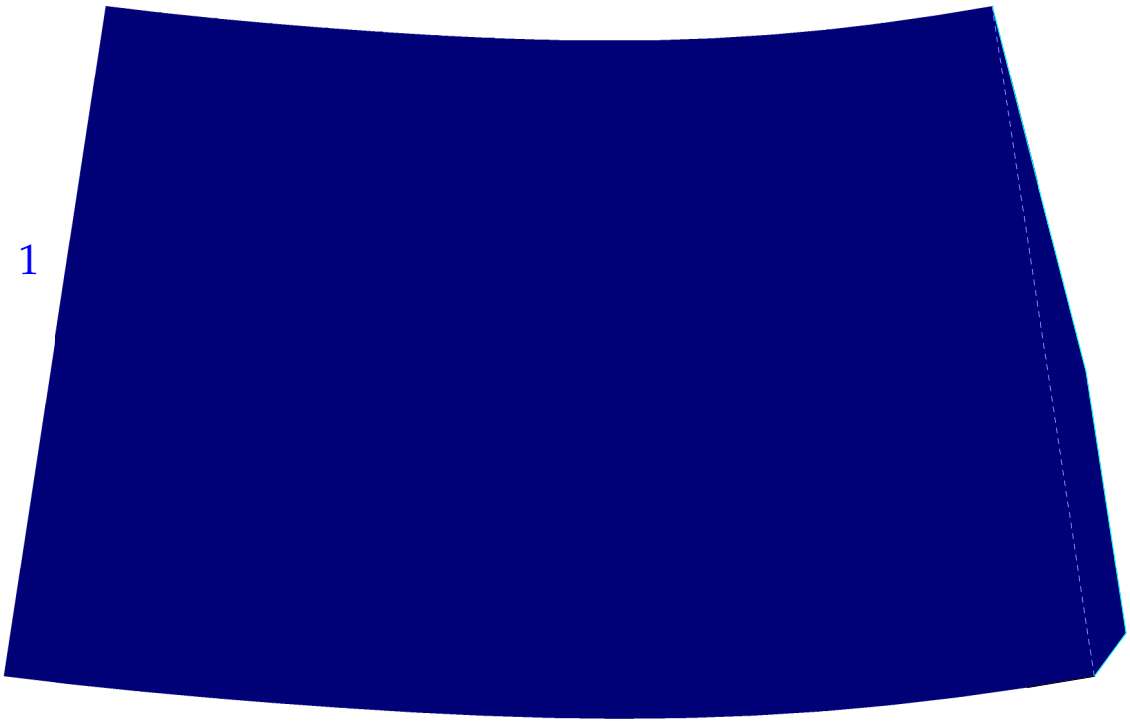
32

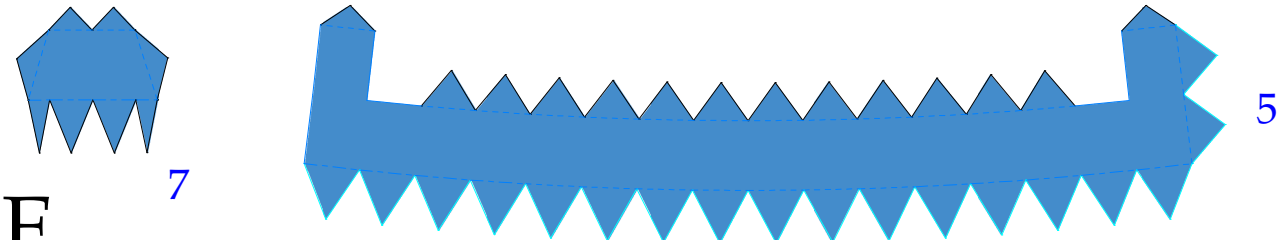
D D

Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

E E

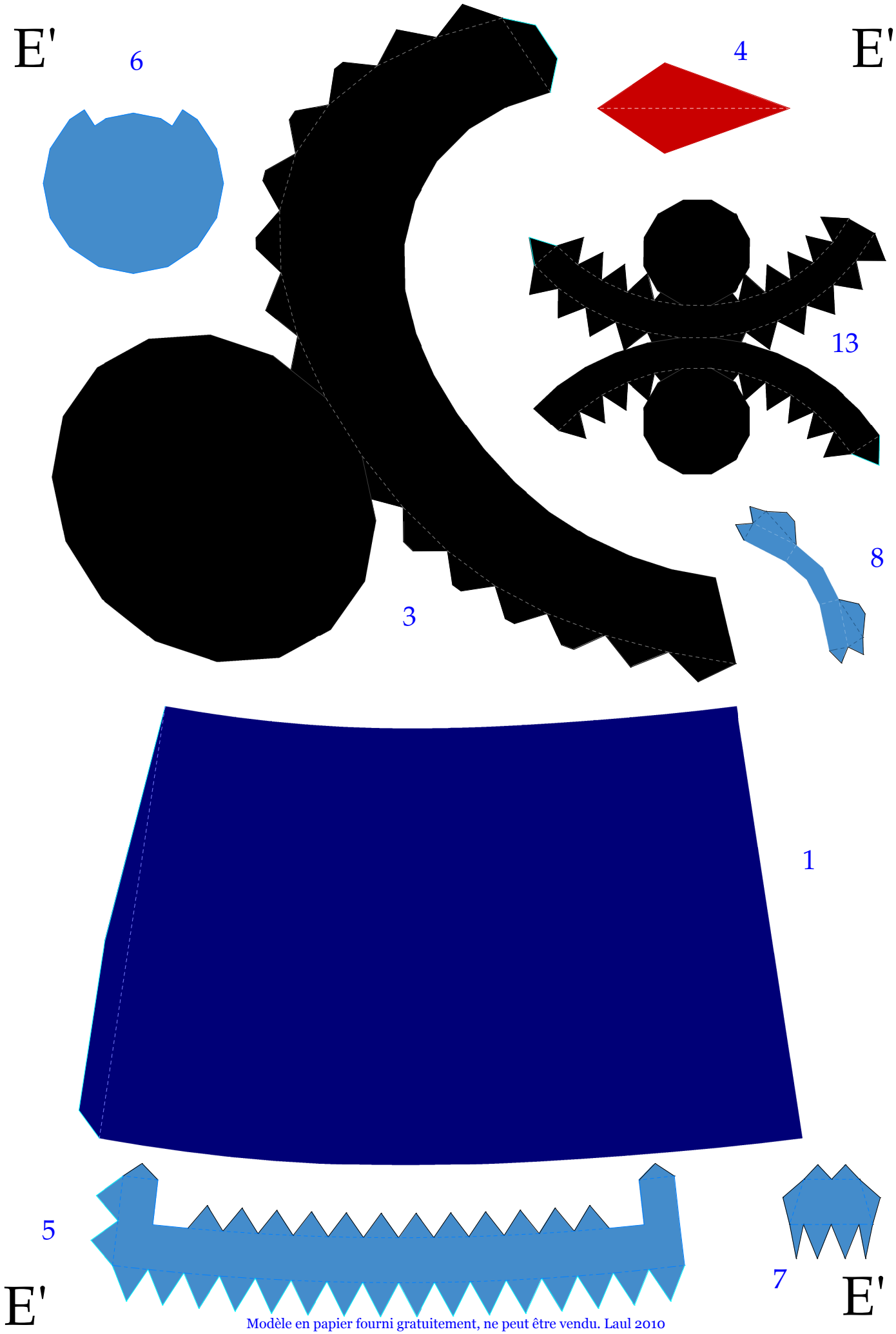






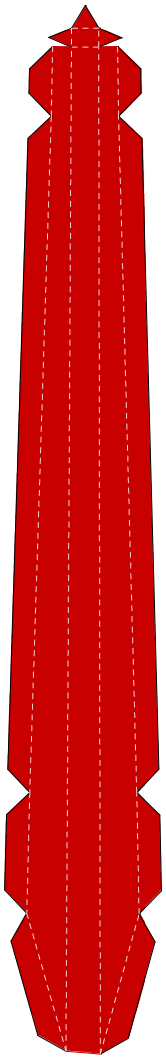
E E

Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

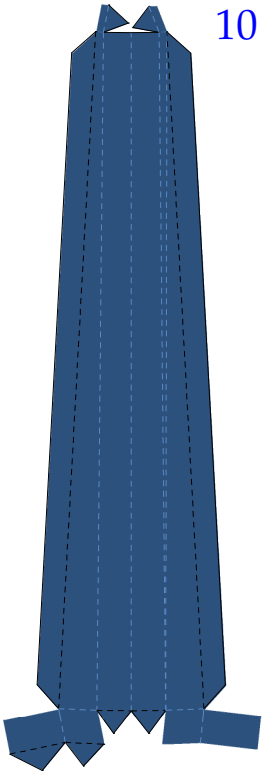


Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

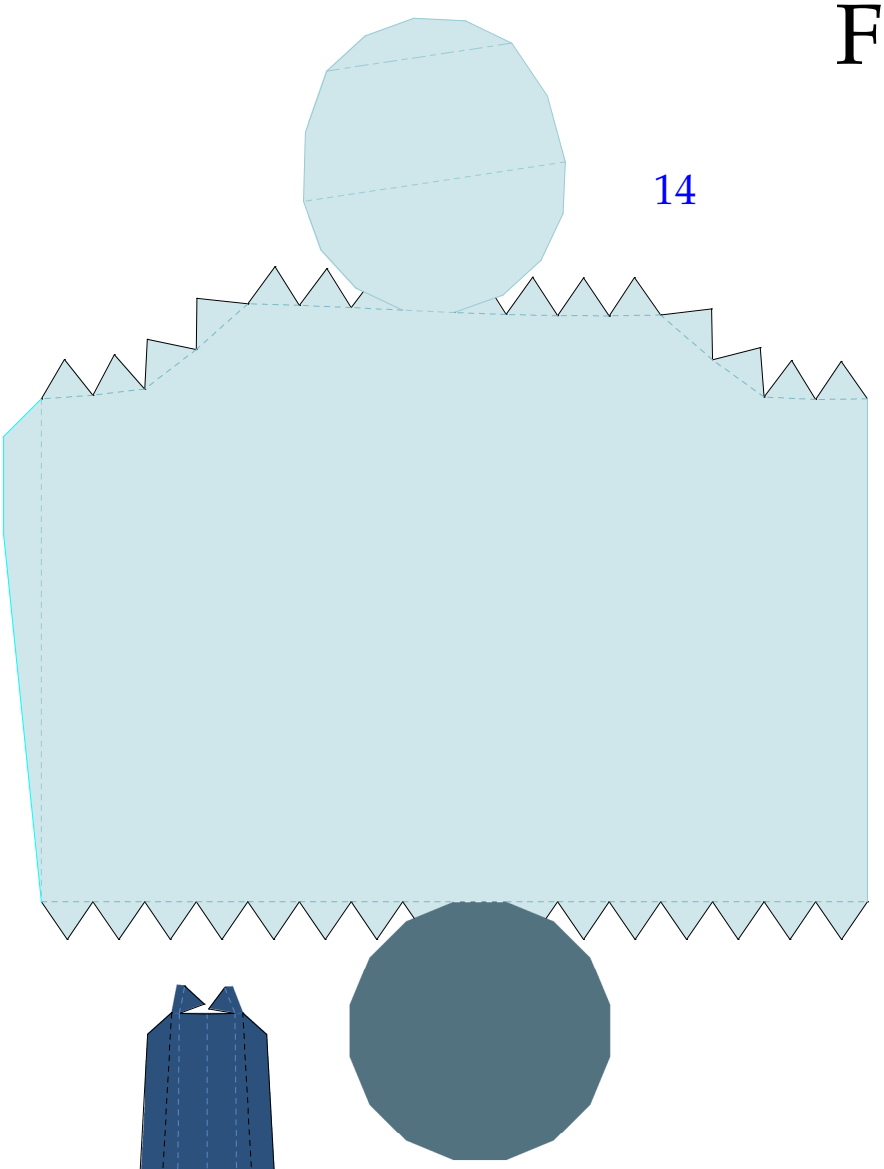
F F



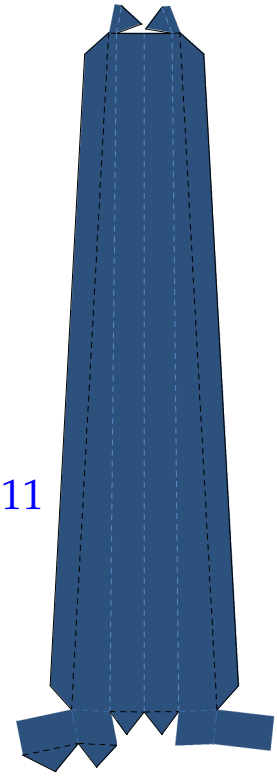
9



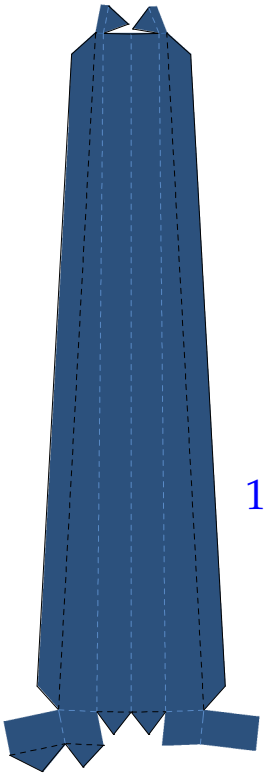
10



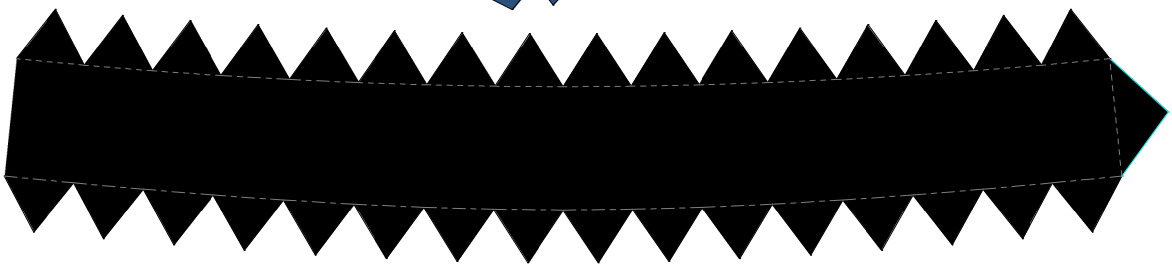
14



11



12



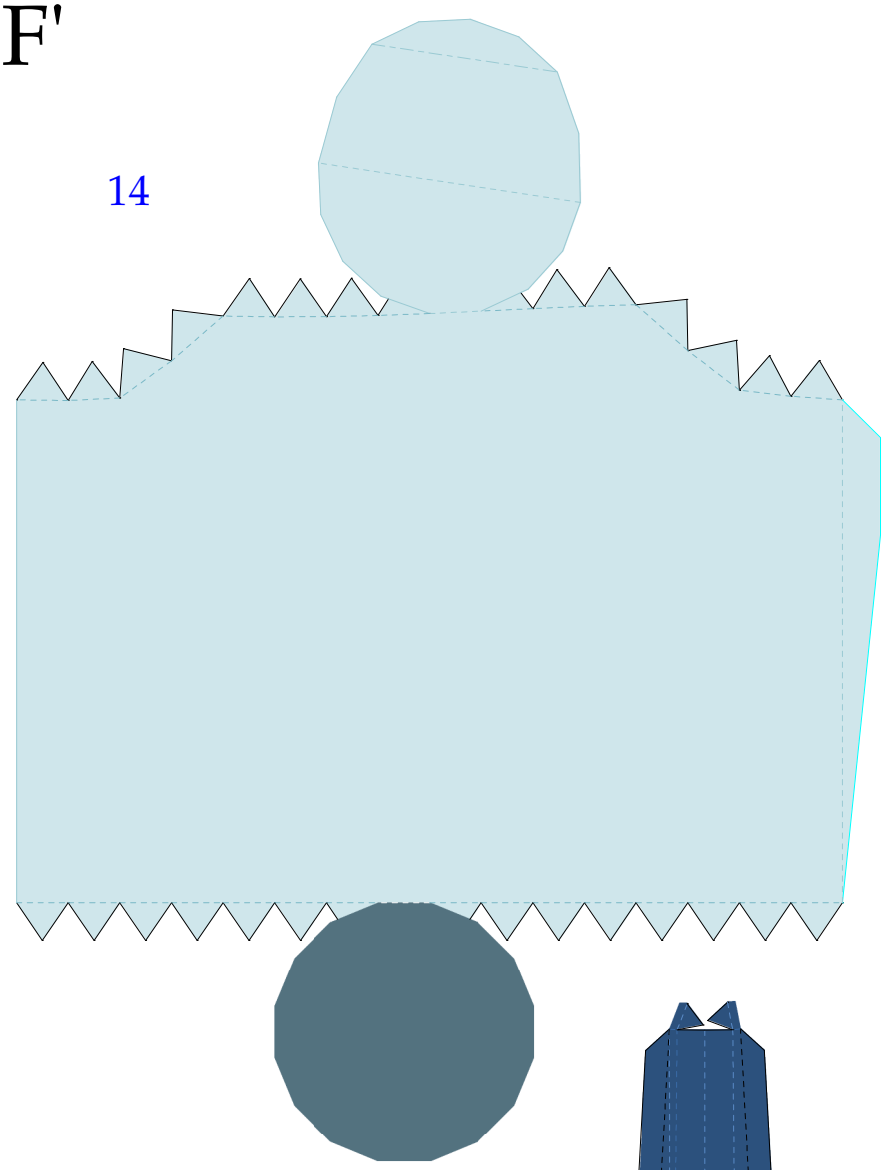
2

F F

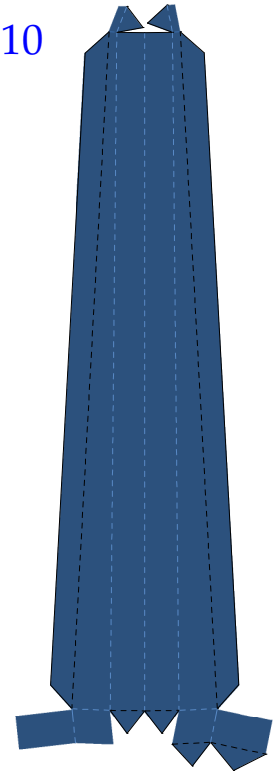
Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010

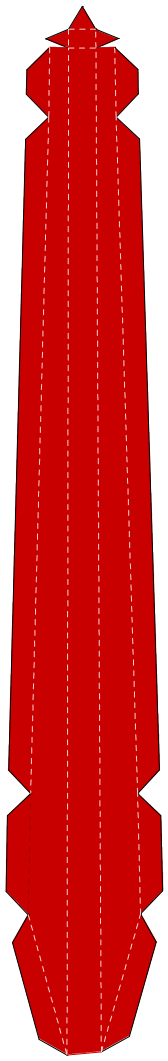
F' F'

14



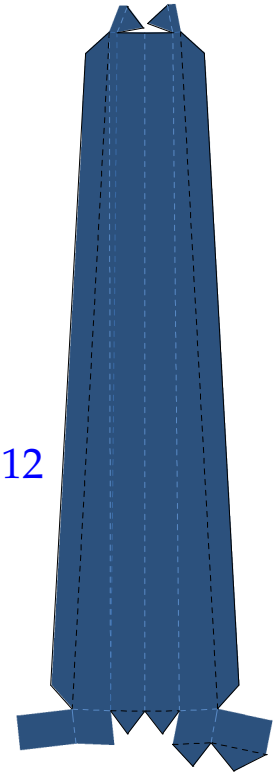
10



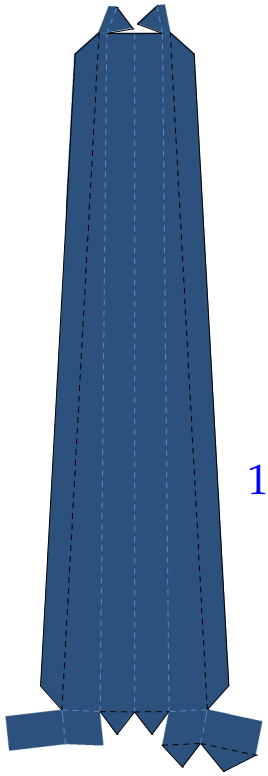


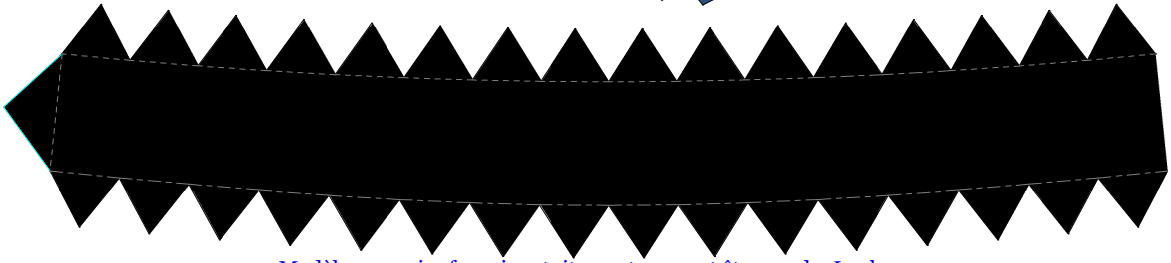
9

12



11

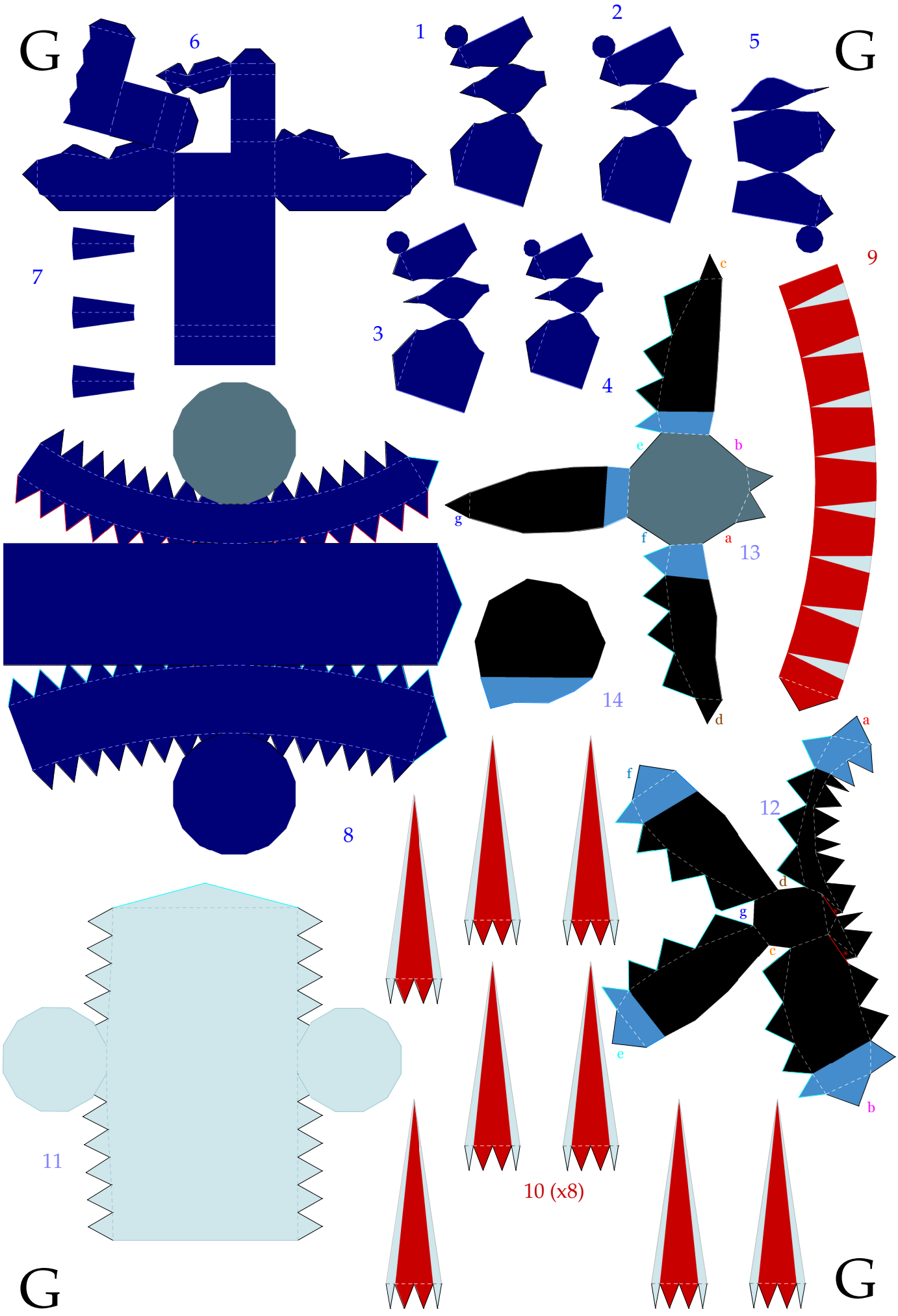




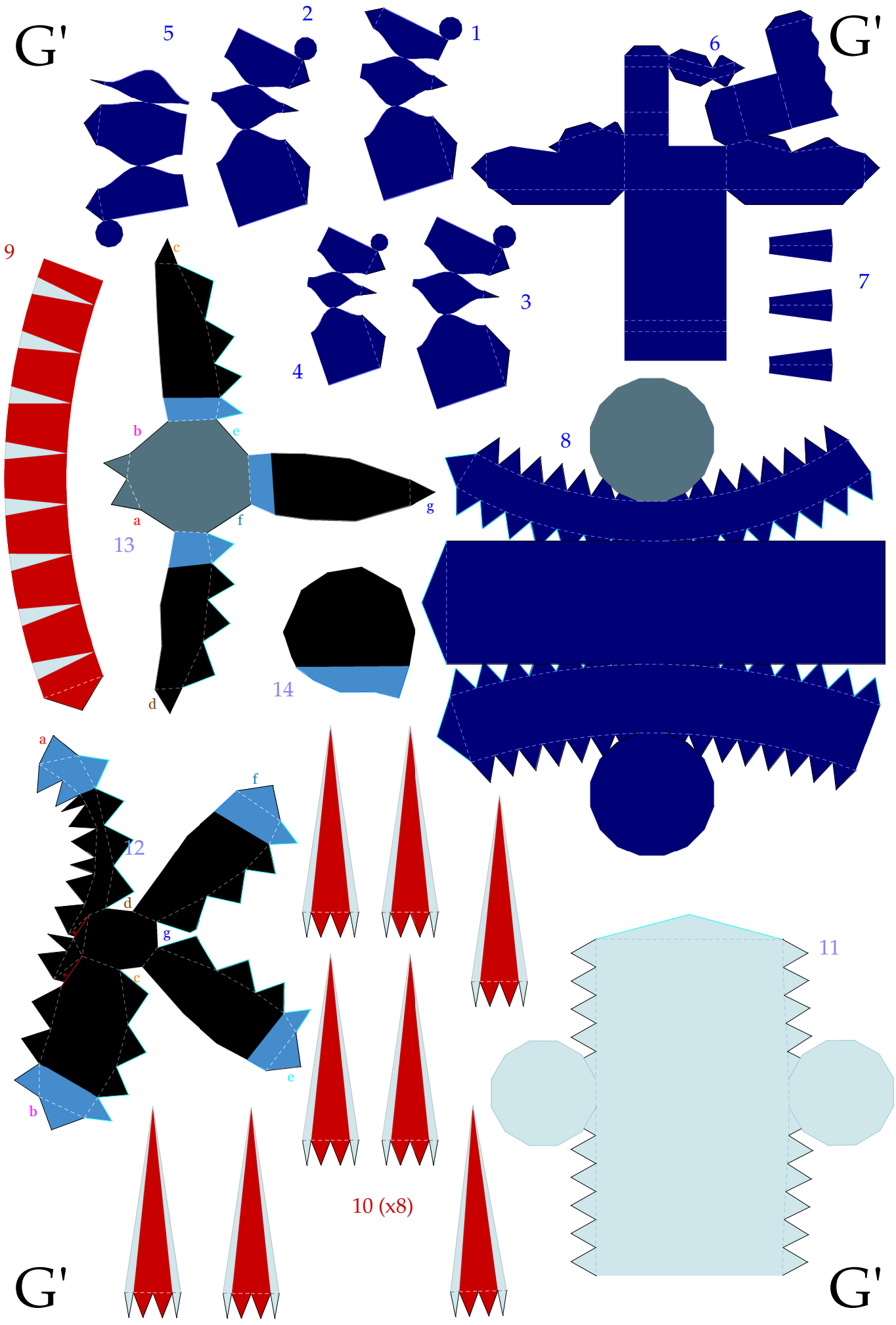
2

F' F'

Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010



Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010



Modèle en papier fourni gratuitement, ne peut être vendu. Laul 2010