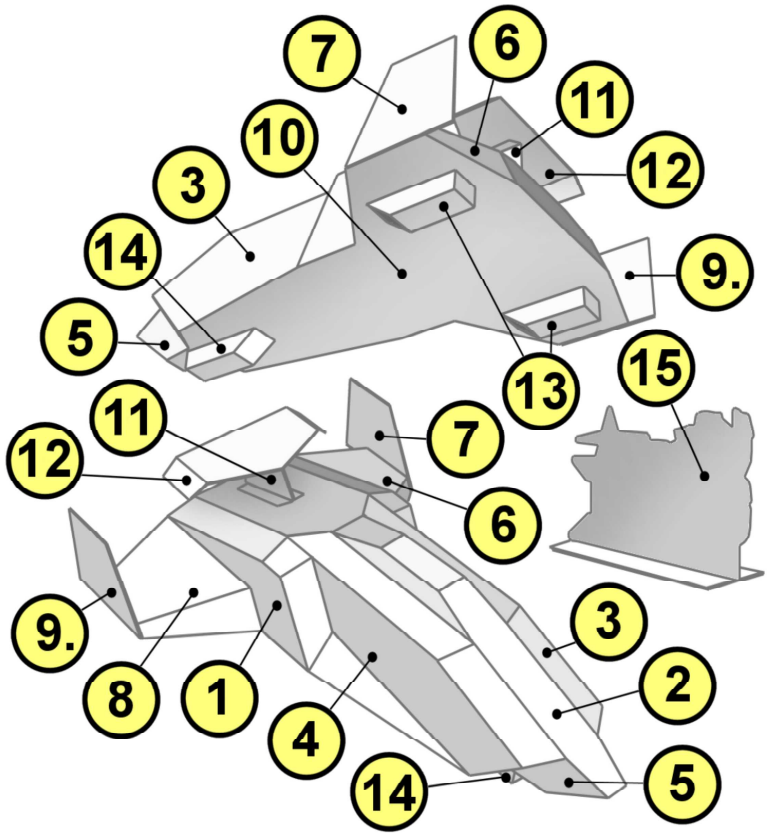


NÁVOD NA SLEPENÍ ASTRO RACERA 22 – Lambo II

Vysvětlivky: Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**
Čerchovaná čára _ ._ ._ ._ značí ohyb typu údolí nebo **V**

Nejprve podlepte díl 10 čtvrtkou (gramáží přibližně 200g/m2).

Vystřihněte a narýhujte díl kokpitu č.2. Na něj přilepte bočnice č.3 a č.4. Na přední část vlepte sání č.5. Na zadní část vzniklého celku přilepte díl č.1. Na jeho strany přijdou nalepit křídla. Č.8 na pravou stranu a č.6 na levou stranu po směru letu. Vniklý tvar uzavřete podlepeným dílem podvozku č.10. Na něj přijdou nalepit od příslušných míst dvě zadní přistávací nohy č.13 a přední přistávací noha č.14. Vrchní stranu letounu doplní v jeho středové části hlavní křídlo složené z nohy č.11 a plochy křídla č.12. Na konce hlavních křídel pak nalepte směrovky č.9 a č.7. Hotový letoun pak doplňuje billboard – díl č.15 který je volně stojící. Natvarujte jej a pak slepte k sobě.



ALIENS papercraft .com
SULACO.cz



ASTRO Racers
ROBERT MC READY
22
Lamborghini